



AUDIO INTERFACE

Rio3224-D3

Rio1608-D3

Manuale di riferimento

I/O RACK

Sommario

Introduzione	4
Simboli e segni	4
Contenuto del presente documento	4
Utenza di riferimento	4
Uso previsto	4
Documentazione disponibile	4
Aggiornamenti del firmware	4
Precauzioni per il montaggio in rack	5
Installazione incassata	5
Distribuzione del codice sorgente	5
Informazioni su Dante	6
Impostazioni della rete Dante e instradamento audio	6
Connessioni	7
Rete a margherita	7
Rete a stella	8
Reti ridondanti	8
Controlli e funzioni	9
Pannello frontale	9
Pannello posteriore	11
Operazioni di base	13
Operazioni del pannello	13
Visualizzazione degli errori	13
Schermate a comparsa sugli errori	13
Schermate	14
Flusso schermate	14
Opzioni di menu sulla schermata MENU TOP	14
Schermata principale	15
Schermata PHONES	16

Schermate METER	16
METER IN	17
METER OUT	17
METER AES	17
Schermata FUNCTION LIST	18
Assegnazione di una schermata delle funzioni	18
Richiamo della schermata della funzione assegnata	18
Annullamento dell'assegnazione della schermata della funzione	18
Schermata MENU TOP	19
Menu SETUP	19
Menu CONTROL	20
SYSTEM menu	21
DANTE menu	22

Operazioni..... 23

Regolazione di contrasto e luminosità	23
Tenendo premuto il tasto [←→] (Indietro)	23
Utilizzo di BRIGHTNESS e CONTRAST nel menu SETUP.	23
Cancellazione del PEAK HOLD	24
Blocco del pannello	24
Sblocco del pannello	24
Modifica del comportamento dell'indicatore della barra dei colori per lo stato normale	25
Modifica del comportamento dell'indicatore della barra dei colori per lo stato di errore	25
Impostazione dei parametri canale di INPUT	26
Impostazione dei parametri canale di OUTPUT	27
Selezione dei canali da assegnare alla porta PHONES OUT	27
Impostazione dei parametri per la sorgente PHONES selezionata	28
Modifica dell'impostazione di silenziamento all'avvio	29
REFRESH with MUTE (Impostazione predefinita)	29
RESUME w/o MUTE	29
REFRESH w/o MUTE	29
Eeguire l'inizializzazione	30
Inizializzazione dell'unità (ripristino delle impostazioni di fabbrica)	30
Inizializzazione dei parametri correnti	31
Inizializzazione delle impostazioni Dante	31
Valori iniziali di fabbrica	32

Operazioni dal dispositivo esterno33



Specificazione dell'etichetta del dispositivo.....	33
Identificazione del Rio-D3 tra i dispositivi nella rete	33
Identificazione della porta I/O tra i dispositivi della rete.....	33
Attivazione/disattivazione di Remote Only	34
Controllo da un dispositivo esterno	34
Parametri che è possibile monitorare e controllare.....	34
Metodi di comunicazione.....	35

Appendice36

Elenco stati/messaggi.....	36
Messaggi SYSTEM	36
Messaggi SYNC.....	37
Messaggi di errore.....	38
Messaggi di avvertenza	38
Messaggi informativi	38
Messaggi di conferma	38
Specifiche tecniche generali	39
Caratteristiche audio	40
Risposta in frequenza	40
Distorsione armonica totale.....	40
Rumore e disturbi.....	40
Intervallo dinamico	40
Crosstalk (a 1 kHz)	40
Standard di ingresso analogico	41
Standard di uscita analogica	41
Standard di ingresso digitale	41
Standard di I/O di controllo	41
Dimensioni	42
Risoluzione dei problemi	43

Introduzione

Simboli e segni

Simboli e segni	Significato
 AVVERTENZA	Indica rischio di lesioni gravi o morte.
 ATTENZIONE	Indica rischio di lesioni.
AVVISO	Indica rischio di guasto al prodotto, danno o malfunzionamento, oltre a perdita di dati.
NOTA	Indica contenuti relativi al funzionamento e all'uso. Leggere a titolo informativo.

Contenuto del presente documento

- Le illustrazioni e le schermate inserite nel presente manuale sono a puro scopo esplicativo.
- Non ci assumiamo alcuna responsabilità per gli effetti o gli impatti derivanti dall'utilizzo del software o di questo manuale.

NOTA

- Laddove le specifiche del modello Rio3224-D3 differiscono da quelle del modello Rio1608-D3, il presente manuale inserisce le specifiche che si applicano solo al modello Rio1608-D3 tra parentesi graffe { } (p.es. [INPUT] 1-32 {1-16}).
- Se non diversamente indicato, nel presente manuale vengono utilizzate le illustrazioni del modello Rio3224-D3.
- Se alcune specifiche sono comuni al Rio3224-D3 e al Rio1608-D3, entrambe le unità sono chiamate collettivamente "Rio-D3".
- Nel presente manuale, il termine "dispositivo supportato" indica dispositivi che consentono di controllare da remoto i parametri del Rio-D3. Il termine "mixer digitali supportati" indica "dispositivi supportati" compatibili con Dante.

Utenza di riferimento

Questo prodotto è destinato a coloro che sono in grado di configurare sistemi di missaggio audio, come ingegneri di missaggio e operatori.

Uso previsto

Questo prodotto è utilizzato in sistemi di missaggio audio per sale, eventi e produzioni radiotelevisive.

Documentazione disponibile

Manuale di istruzioni (incluso nella confezione del prodotto)

In questa guida sono spiegati principalmente le funzioni e i controlli del pannello. Il presente manuale (file PDF) è scaricabile dal sito Web di Yamaha Pro Audio.

<https://www.yamahaproaudio.com/>

Manuale di riferimento per Rio3224-D3 e Rio1608-D3 (il presente documento)

Il presente manuale fornisce spiegazioni dettagliate delle funzioni e delle procedure passo-passo necessarie per l'utilizzo del prodotto. Il Manuale di riferimento è scaricabile dal sito Web di Yamaha Pro Audio.

<https://www.yamahaproaudio.com/>

Elenco stati/messaggi

Questo elenco spiega il significato degli indicatori [SYSTEM] e [SYNC] accesi o lampeggianti oltre al messaggio visualizzato a schermo.

<https://manual.yamaha.com/pa/dante/status/>



Aggiornamenti del firmware

È possibile aggiornare il firmware dell'unità per migliorarne il funzionamento, aggiungere funzioni e correggere eventuali malfunzionamenti.

Informazioni sull'aggiornamento del firmware sono disponibili sul seguente sito web:

<https://www.yamahaproaudio.com/>

Per informazioni su come aggiornare e configurare l'unità, fare riferimento alla guida per l'aggiornamento del firmware disponibile sul sito Web.

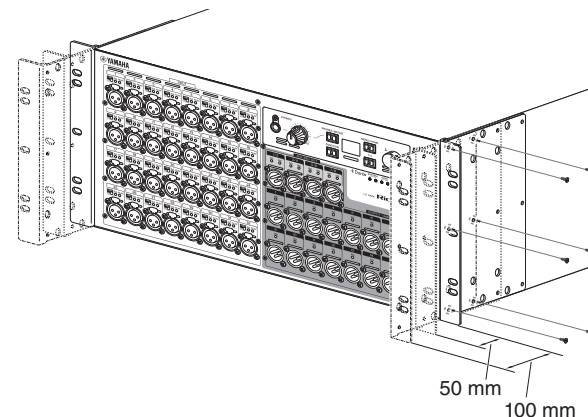
Precauzioni per il montaggio in rack

Il funzionamento di questo dispositivo è garantito in un intervallo di temperature compreso tra 0 e 40°C. Se si monta questa unità insieme ad altre unità Rio-D3 o altri dispositivi in un rack standard EIA, il calore di ciascun dispositivo aumenterà la temperatura all'interno del rack, il che potrebbe impedire all'unità di raggiungere le massime prestazioni. Durante il montaggio su rack dell'unità, attenersi sempre ai seguenti requisiti per evitare il surriscaldamento:

- Se si montano tre o più unità Rio-D3 senza spazio nello stesso rack, impostare le velocità delle ventole su HIGH.
- Se si montano più unità nello stesso rack con le relative velocità delle ventole impostate su LOW, lasciare uno spazio 1U tra ogni due unità. Garantire inoltre una ventilazione sufficiente installando un pannello di ventilazione in questi spazi o lasciare semplicemente gli spazi aperti scoperti.
- Quando si monta l'unità in un rack insieme a dispositivi che tendono a produrre molto calore, come gli amplificatori, lasciare almeno uno spazio 1U tra l'unità e gli altri dispositivi. Garantire inoltre una ventilazione sufficiente installando un pannello di ventilazione in questi spazi o lasciare semplicemente gli spazi aperti scoperti.
- Per assicurare un flusso d'aria sufficiente, lasciare aperta la parte posteriore del rack e posizionarla ad almeno 10 cm di distanza dalle pareti, dai soffitti o da altre superfici. Se non è possibile lasciare aperta la parte posteriore del rack, installare un kit di ventole o un sistema forzato simile disponibile in commercio per garantire un flusso d'aria sufficiente. Se viene installato un kit di ventole, la chiusura della parte posteriore del rack garantisce un maggiore raffreddamento. Per ulteriori informazioni, consultare il manuale di istruzioni del rack e del kit di ventole.

Installazione incassata

Se si desidera incassare la superficie del pannello anteriore del dispositivo dall'estremità anteriore del rack, è possibile regolare la posizione delle staffe di montaggio su rack in modo da incassare il dispositivo di 50 mm o 100 mm, come illustrato nella figura seguente.



Analogamente, è anche possibile fissare la struttura in metallo sulla superficie del pannello posteriore.

NOTA

Quando si installano le staffe, utilizzare le stesse viti appena rimosse dall'unità.

Distribuzione del codice sorgente

Entro tre anni dalla consegna di fabbrica finale è possibile richiedere a Yamaha il codice sorgente di qualsiasi parte del prodotto fornita con licenza GNU General Public License/licenza GNU Lesser General Public License/licenza RealNetworks Public Source License scrivendo al seguente indirizzo:

10-1 Nakazawa-cho, Chuo-ku, Hamamatsu, 430-8650, JAPAN
Global Marketing & Sales Department, Professional Solutions Division,
Musical Instruments & Audio Products Business Unit, Yamaha Corporation

Il codice sorgente verrà fornito senza spese. Tuttavia Yamaha richiederà un rimborso per i relativi costi di spedizione. Il codice sorgente può essere scaricato visitando il seguente URL:
<https://www.yamahaproaudio.com/>

- Yamaha non si assume alcuna responsabilità per eventuali danni derivanti da modifiche (aggiunte/eliminazioni) effettuate al software di questo prodotto da terze parti diverse da Yamaha (o da terze parti autorizzate da Yamaha).
- Il riutilizzo del codice sorgente rilasciato come dominio pubblico da parte di Yamaha non è garantito. Yamaha non si assume alcuna responsabilità relativa al codice sorgente.

Informazioni su Dante

Questo prodotto utilizza la tecnologia Dante come protocollo per la trasmissione di segnali audio. Dante è un protocollo di rete sviluppato da Audinate. È stato progettato per trasmettere segnali audio multicanale a varie frequenze di campionamento e bit rate, nonché segnali di controllo di periferica attraverso una rete GbE (Giga-bit Ethernet).

Offre inoltre i seguenti vantaggi:

- Teoricamente, in condizioni ottimali in un ambiente Giga-bit, è possibile trasmettere audio a 48 kHz/24 bit fino a 512 ingressi e 512 uscite, per un totale di 1024 canali.
- I dispositivi nella rete possono essere rilevati e impostati automaticamente e i nomi dei dispositivi possono essere impostati in base alle proprie esigenze.
- Dante utilizza standard di sincronizzazione di rete di alta precisione per raggiungere riproduzioni precise al campione e con latenza e jitter estremamente bassi.
- Dante supporta connessioni ridondanti tramite circuiti primari e secondari per superare difficoltà impreviste.
- Connettendo un computer alla rete Dante via Ethernet, è possibile trasmettere direttamente in ingresso o uscita segnali audio senza disporre di interfacce audio. (N.B.: è necessario utilizzare Dante Virtual Soundcard o Dante Via.)
- L'audio può essere trasmesso tra dispositivi fino a 100 m di distanza utilizzando un cavo di rete CAT5e. Tuttavia, la distanza massima effettiva varia a seconda del cavo utilizzato.

Visitare il sito web Audinate per maggiori dettagli su Dante:

<https://www.audinate.com/>

Maggiori informazioni su Dante sono anche disponibili sul sito web Yamaha Pro Audio:

<https://www.yamahaproaudio.com/>

Questo prodotto utilizza il modulo Dante fornito da Audinate Pty Ltd.

È possibile utilizzare Dante Controller per visualizzare le informazioni sul modulo Dante utilizzato in questo prodotto.

Per ulteriori informazioni sulla licenza del software open source applicabile a ciascun modulo Dante, visitare il sito web di Audinate.

<https://www.audinate.com/software-licensing>

NOTA

Con una rete Dante, non utilizzare la funzione EEE* dello switch di rete:

La funzione EEE potrebbe deteriorare le prestazioni di sincronizzazione dell'orologio e interrompere l'audio.

Pertanto, tenere presente le indicazioni riportate di seguito.

- Se si utilizzano switch gestiti, disattivare la funzione EEE su tutte le porte utilizzate per Dante. Non utilizzare uno switch che non consente la disattivazione della funzione EEE.
- Se si utilizzano switch non gestiti, non utilizzare switch che supportano la funzione EEE. In tali switch, la funzione EEE non può essere disattivata.

* EEE (Energy Efficient Ethernet) è una tecnologia che consente di ridurre il consumo energetico degli switch nei periodi di traffico di rete ridotto. È detta anche Green Ethernet o IEEE802.3az.

Impostazioni della rete Dante e instradamento audio

Il prodotto non dispone di una funzione che consenta di modificare le impostazioni della rete Dante, quali frequenza di campionamento, latenza o codifica. Le impostazioni della rete Dante verranno controllate da Dante Controller o dai mixer digitali supportati.

Per informazioni dettagliate sulle impostazioni della rete Dante, consultare il corrispondente Manuale di istruzioni dei mixer digitali supportati.

All'interno di una rete Dante, è possibile instradare liberamente ingressi e uscite audio da più dispositivi Dante.

Ciò significa che sarà necessario regolare le impostazioni per specificare la destinazione del segnale di ciascun canale.

Utilizzare Dante Controller per specificare le impostazioni della rete Dante e di instradamento audio.

È possibile scaricare Dante Controller dal seguente sito web.

<https://www.yamahaproaudio.com/>

Per informazioni dettagliate su Dante Controller, consultare il corrispondente Manuale di istruzioni sul relativo sito web.

Connessioni

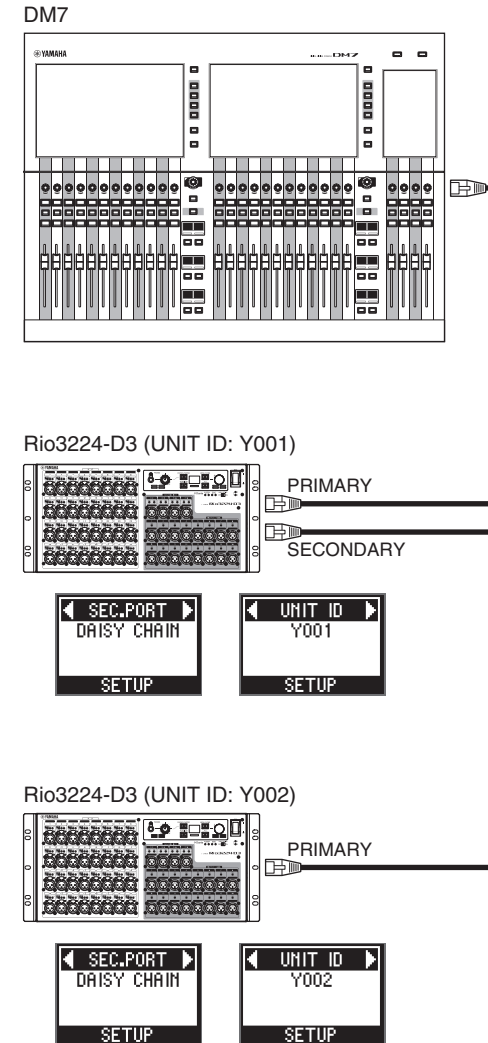
Esistono due modi per collegare il prodotto a una rete Dante: il collegamento a margherita e il collegamento a stella.

NOTA

Il collegamento a margherita è adatto a un sistema semplice con un numero ridotto di dispositivi. Utilizzare una rete a stella se si collega un numero elevato di dispositivi.

Rete a margherita

Una rete a margherita è uno schema di cablaggio in cui più dispositivi sono collegati tra loro in sequenza. In questo modo, il collegamento in rete è semplice e non richiede switch di rete. Se si collega un numero elevato di dispositivi, è necessario impostare un valore di latenza più alto per evitare interruzioni audio che potrebbero essere causate da un maggiore ritardo nel trasferimento del segnale tra i dispositivi. Inoltre, se si interrompe una connessione in una rete a margherita, il flusso del segnale si interrompe in quel punto e non viene trasferito alcun segnale oltre quel punto.



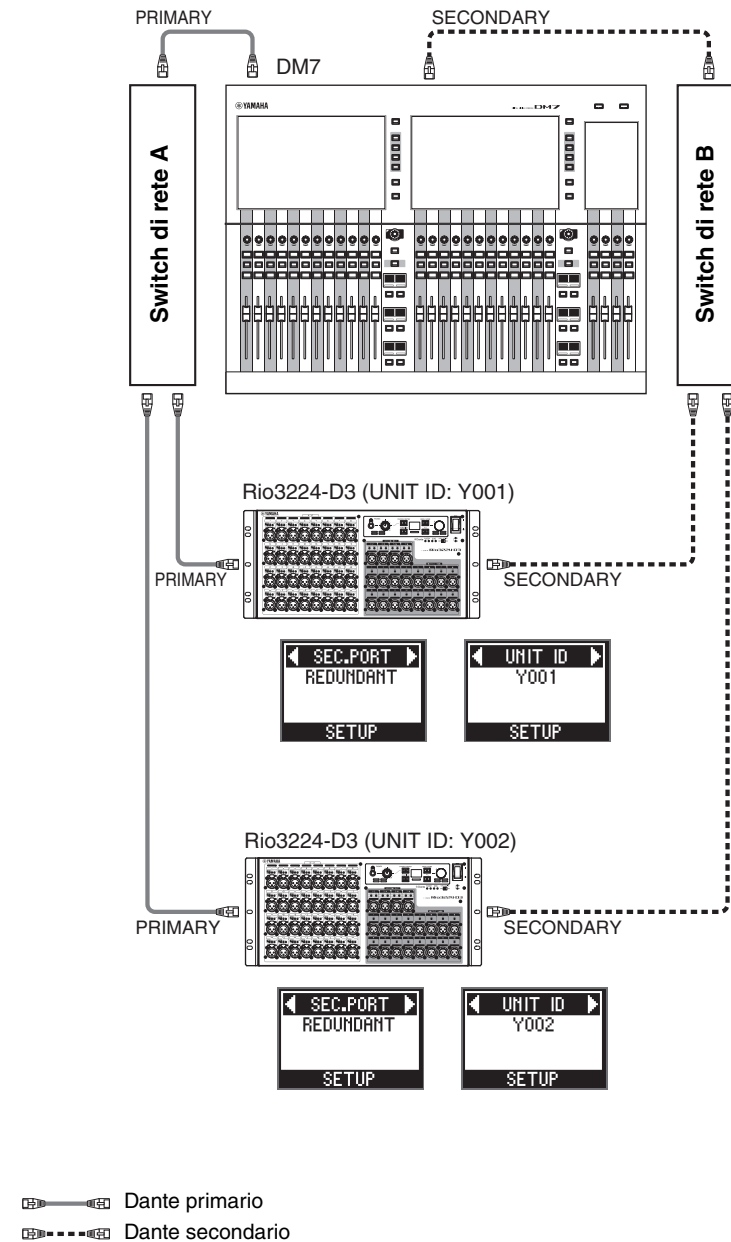
Rete a stella

In una rete a stella, ogni dispositivo è collegato a uno switch di rete centrale. L'uso di uno switch di rete compatibile con GbE consente di configurare una rete a banda larga e su larga scala. Si consiglia uno switch di rete dotato di varie funzioni per il controllo e il monitoraggio della rete (come il Qos, la possibilità di assegnare priorità ai flussi di dati, ad esempio la sincronizzazione del clock o la trasmissione audio su determinati circuiti di dati).

Con questa topologia, è comune configurare una rete ridondante in modo che un problema di rete imprevisto non influisca sulle comunicazioni audio o comunque stabili.

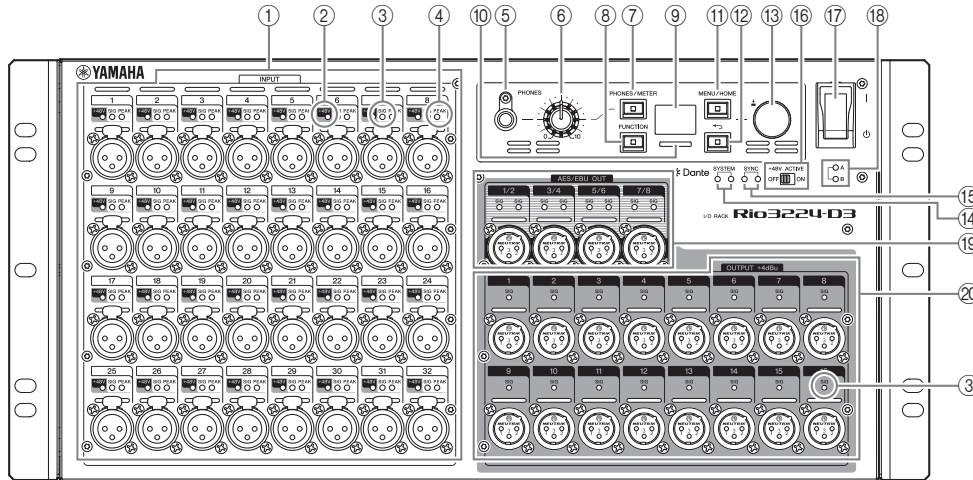
Reti ridondanti

Un collegamento ridondante è una rete composta da due circuiti, uno primario e uno secondario. Normalmente, la rete funziona sul circuito primario. Tuttavia, se la connessione primaria si interrompe, il circuito secondario subentra automaticamente nelle comunicazioni. Pertanto, l'utilizzo di una rete ridondante con topologia a stella aumenta la stabilità delle comunicazioni rispetto a una rete a margherita.



Controlli e funzioni

Pannello frontale



① [INPUT] 1–32 {1–16}

Connettori di ingresso bilanciati XLR a 3 fori del telaio che consentono di trasmettere in ingresso segnali analogici per ciascun canale. Il livello di ingresso nominale è compreso tra -62 dBu e $+10$ dBu. È possibile fornire alimentazione phantom $+48$ V ai dispositivi che la richiedono tramite i connettori di ingresso.

② [+48V]

Questi indicatori si attivano quando l'alimentazione phantom a $+48$ V viene accesa per i canali di ingresso corrispondenti. L'accensione e lo spegnimento sono controllati dal display del pannello frontale dell'unità o da un dispositivo supportato. Tuttavia, se l'interruttore [+48V ACTIVE] è DISATTIVATO, non verrà fornita alcuna alimentazione phantom, anche se l'alimentazione phantom dei singoli canali è ATTIVATA (gli indicatori [+48V] lampeggiano). Se si verifica un errore grave sull'unità, questi indicatori si accendono o lampeggiano su tutti i canali.



AVVERTENZA

Per evitare di danneggiare gli altoparlanti, assicurarsi che gli amplificatori di potenza e le casse amplificate siano SPENTI quando si ATTIVA o DISATTIVA l'alimentazione phantom. Inoltre, assicurarsi che tutti i controlli di uscita della console di missaggio digitale siano impostati al minimo quando si ATTIVA o DISATTIVA l'alimentazione phantom. I picchi improvvisi di livello elevato causati dall'operazione di commutazione possono danneggiare le apparecchiature e l'udito dei presenti.

AVVISO

- Se l'alimentazione phantom non è necessaria, è necessario DISATTIVARE l'interruttore [+48V ACTIVE] o l'impostazione dell'alimentazione phantom.
- Quando si ATTIVA l'alimentazione phantom, accertarsi che ai connettori [INPUT] corrispondenti non siano collegate apparecchiature diverse da quelle alimentate con alimentazione phantom, come i microfoni a condensatore. Fornire alimentazione phantom a un dispositivo che non la richiede potrebbe danneggiarlo.
- Evitare di collegare o scollegare un dispositivo a un connettore [INPUT] mentre l'alimentazione phantom è attivata. In caso contrario è possibile danneggiare il dispositivo collegato e l'unità stessa.

③ [SIG] (Segnale)

Questi indicatori si accendono in verde quando il segnale di ingresso o di uscita applicato al canale corrispondente raggiunge o supera i -40 dBFS.

Se si verifica un errore grave sull'unità, questi indicatori si accendono o lampeggiano su tutti i canali.

④ [PEAK]

Questi indicatori si accendono in rosso quando il livello del segnale del canale di ingresso corrispondente raggiunge o supera i -3 dBFS.

Se si verifica un errore grave sull'unità, questi indicatori si accendono o lampeggiano su tutti i canali.

⑤ Presa [PHONES]

Presi per le cuffie che trasmette i segnali audio assegnati (INPUT/OUTPUT). È possibile visualizzare le assegnazioni dei segnali e i valori dei parametri nella schermata PHONES.

⑥ Manopola livello [PHONES]

Consente di regolare il livello della manopola del segnale emesso dalla presa [PHONES].

⑦ [PHONES/METER]

Premere ripetutamente questo tasto per visualizzare la schermata PHONES o una delle schermate METER. La schermata cambia a ciascuna pressione del tasto.

Tenere premuto per cancellare PEAK HOLD. (Vedere "Cancellazione del PEAK HOLD" a pagina 24.)

⑧ [FUNCTION]

Premere questo tasto per richiamare la schermata delle funzioni registrate.

Collegamenti correlati

"Schermata FUNCTION LIST"

⑨ Display

Mostra informazioni quali i valori dei parametri dell'amplificatore principale di ciascun canale o le indicazioni di errore e di stato.

⑩ **Indicatore della barra dei colori**

Indica lo stato dell'unità.

È possibile modificare le impostazioni di illuminazione che indicano uno stato normale oppure anomalo.

■ **Stato normale**

È possibile modificare il colore e le impostazioni di accensione/spengimento.

Accesso	Si illumina in blu.
	Si illumina in verde.
Spento	Non illuminato.

■ **Stato anomalo**

È possibile selezionare le seguenti impostazioni per regolare la risposta del sistema in caso di errore fatale (Errore) o quando si verifica un'anomalia ma è comunque possibile continuare a utilizzare l'unità (Attenzione).

Accesso	Errore	Si illumina in rosso. (Non è possibile modificare il colore.)
	Attenzione	Si illumina in arancione. (Non è possibile modificare il colore.)
Lampeggia	Errore	Rosso + impostazione stato normale (blu)
		Rosso + impostazione stato normale (verde)
		Rosso + impostazione stato normale (non illuminato)
	Attenzione	Arancione + impostazione stato normale (blu)
		Arancione + impostazione stato normale (verde)
		Arancione + impostazione stato normale (non illuminato)
Il colore per lo stato anomalo (rosso o arancione) è spento. (Si illuminerà solo l'indicatore del colore selezionato per lo stato normale.)	Errore/Attenzione	Si illumina nel colore selezionato per lo stato normale (blu)
		Si illumina nel colore selezionato per lo stato normale (verde)
		Non illuminato.

Collegamenti correlati

"Modifica del comportamento dell'indicatore della barra dei colori per lo stato normale"

"Modifica del comportamento dell'indicatore della barra dei colori per lo stato di errore"

⑪ **[MENU/HOME]**

Mentre è visualizzata la schermata iniziale, premere questo tasto per visualizzare la schermata MENU TOP che consente di selezionare un menu. Mentre è visualizzata una schermata diversa da quella iniziale, premere questo tasto per visualizzare la schermata iniziale.

NOTA

Tenere premuto questo tasto e il tasto [←→] (Indietro) contemporaneamente per più di tre secondi per visualizzare una schermata a comparsa che consente di impostare o annullare il blocco del pannello. (Vedere "Blocco del pannello" e "Sblocco del pannello" a pagina 24.)

⑫ **[←] (Indietro)**

Premere questo tasto per visualizzare la schermata precedente.

Tenere premuto questo tasto per visualizzare una schermata a comparsa che consente di impostare il contrasto e la luminosità del display. Consente inoltre di impostare la luminosità dell'indicatore della barra dei colori. (Vedere "Regolazione di contrasto e luminosità" a pagina 23.)

NOTA

Tenere premuto questo tasto e il tasto [MENU/HOME] contemporaneamente per più di tre secondi per visualizzare una schermata a comparsa che consente di impostare o annullare il blocco del pannello. (Vedere "Blocco del pannello" e "Sblocco del pannello" a pagina 24.)

⑬ **Encoder con interruttore**

Ruotando l'encoder, è possibile selezionare un menu o un parametro o modificare il valore di un parametro visualizzato sul display. Premendo l'encoder, è possibile confermare una selezione o cambiare la visualizzazione.

⑭ **[SYSTEM]**

Questi indicatori mostrano lo stato di funzionamento dell'unità. Se l'indicatore verde si accende costantemente e l'indicatore rosso si spegne, l'unità funziona normalmente.

Se l'unità viene alimentata ma l'indicatore verde rimane spento, oppure se l'indicatore rosso si accende o lampeggia, l'unità non funziona correttamente.

Per ulteriori informazioni, consultare pagina 36 o l'elenco stati/messaggi*.

*** Elenco stati/messaggi**

Questo elenco spiega il significato degli indicatori [SYSTEM] e [SYNC] accesi o lampeggianti oltre al messaggio visualizzato a schermo.

<https://manual.yamaha.com/pa/dante/status/>



15 [SYNC]

Questi indicatori mostrano lo stato di funzionamento del modulo Dante integrato nell'unità.

Un indicatore verde fisso indica che il dispositivo è un clock follower e che i clock sono sincronizzati.

Un indicatore verde Lampeggia indica che il dispositivo è il clock leader.

Se l'unità viene alimentata ma l'indicatore verde rimane spento, l'unità non funziona correttamente.

Per ulteriori informazioni sull'indicatore arancione e altri dettagli, consultare pagina 36 o l'elenco stati/messaggi*.

16 [+48V ACTIVE]

Attiva/disattiva l'alimentazione phantom a +48V. Se l'interruttore [+48V ACTIVE] è disattivato, non verrà fornita l'alimentazione phantom ai connettori di ingresso dell'unità anche se le impostazioni di alimentazione phantom dei singoli ingressi sono ATTIVE. In questo caso, gli indicatori [+48V] lampeggiano sui canali per i quali l'alimentazione phantom è ATTIVATA. L'interruttore è impostato su off quando l'unità viene spedita dalla fabbrica.

17 Interruttore di alimentazione [I]/[⏻]

Consente di attivare (I) e disattivare (⏻) l'alimentazione.

AVVISO

L'accensione e lo spegnimento dell'unità in successione rapida potrebbero causarne il malfunzionamento. Dopo aver spento l'unità, attendere almeno sei secondi prima di accenderla di nuovo.

18 Indicatore di alimentazione [A]/[B]

Si illumina quando l'alimentazione dell'unità è ATTIVATA.

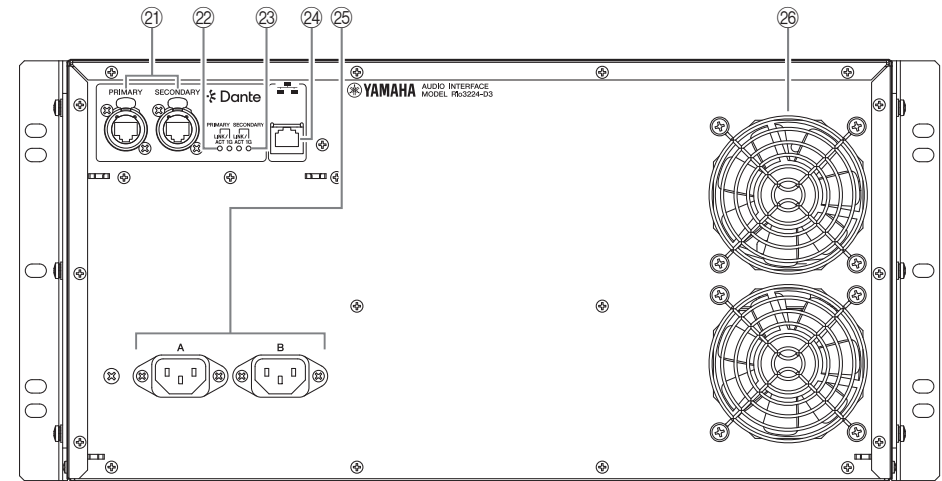
19 [AES/EBU OUT] 1/2–7/8 (solo Rio3224-D3)

Questi connettori di uscita bilanciati XLR a 3 pin del telaio forniscono segnali audio digitali in formato AES/EBU dai canali di uscita corrispondenti dell'unità. Ciascun connettore emette audio digitale a 2 canali.

20 [OUTPUT +4dBu] 1–16 {1–8}

Connettori di ingresso bilanciati XLR a 3 pin del telaio che consentono di trasmettere in ingresso segnali analogici per ciascun canale. Il livello di uscita nominale è +4 dBu.

Pannello posteriore



21 Dante [PRIMARY]/[SECONDARY]

Si tratta di connettori etherCON (RJ-45) che possono essere collegati ad altri dispositivi Dante quali unità della serie RIVAGE PM, DM7, CL o QL mediante cavi Ethernet (CAT5e o superiori consigliati).

Se la porta SECONDARY* è impostata su DAISY CHAIN, il segnale in ingresso viene trasmesso da un connettore all'altro.

Se la porta SECONDARY* è impostata su REDUNDANT, il connettore Dante [PRIMARY] viene utilizzato per il collegamento primario e il connettore Dante [SECONDARY] per il collegamento secondario (di riserva). Se l'unità non è in grado di trasmettere segnali attraverso il connettore Dante [PRIMARY] per qualche motivo (ad esempio, a causa di un danno o della rimozione accidentale del cavo o di uno switch di rete guasto), il connettore Dante [SECONDARY] assumerà automaticamente il collegamento.

(* Per visualizzare la schermata di impostazione della porta SECONDARY, selezionare SETUP nella schermata MENU TOP e confermare la selezione. Quindi, selezionare SEC.PORT (SECONDARY PORT) dal menu SETUP e confermare la selezione).

Collegamenti correlati

"Conessioni"

"Menu SETUP"

AVVISO

Utilizzare un cavo con doppiro ritorto schermato (STP) per evitare interferenze elettromagnetiche. Accertarsi che le parti in metallo delle spine siano collegate elettricamente alla schermatura del cavo STP mediante nastro conduttore o materiale simile.

NOTA

- Si raccomandano connettori RJ-45 compatibili con connettori Neutrik etherCON CAT5e. È anche possibile utilizzare connettori RJ-45 standard.
- Connettere solo dispositivi compatibili con Dante o con Giga-bit Ethernet (GbE) (computer inclusi).
- Se si utilizza una rete Dante, non utilizzare la funzione EEE* dello switch di rete. La funzione EEE potrebbe deteriorare le prestazioni di sincronizzazione dell'orologio e interrompere l'audio. Per informazioni dettagliate, consultare la NOTA nella sezione "Informazioni su Dante" a pagina 6.

22 [LINK/ACT]

Questi indicatori mostrano rispettivamente lo stato di comunicazione dei connettori Dante [PRIMARY] e Dante [SECONDARY].

Lampeggiano velocemente se i cavi Ethernet sono collegati correttamente.

23 [1G]

Questi indicatori si accendono quando la rete Dante funziona come Giga-bit Ethernet.

24 Connettore di rete

Questo connettore RJ-45 consente di collegare l'unità a un computer tramite un cavo Ethernet (CAT5 o superiore consigliato).

AVVISO

Utilizzare un cavo con doppino ritorto schermato (STP) per evitare interferenze elettromagnetiche.

25 Connettori AC IN [A]/[B]

Utilizzare queste prese per collegare i cavi di alimentazione in dotazione. Collegare prima il cavo di alimentazione CA all'unità, quindi inserire la spina del cavo di alimentazione in una presa CA.

**ATTENZIONE**

Accertarsi di disattivare l'alimentazione dell'unità prima di collegare o scollegare il cavo di alimentazione.

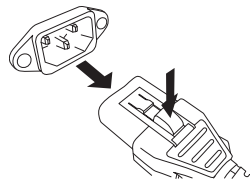
NOTA

È possibile assicurare un'alimentazione ridondante collegando cavi di alimentazione a entrambi i connettori AC IN [A] e [B].

Inserire la spina del cavo completamente, fino a bloccarla.

Per evitare lo scollegamento accidentale, i cavi di alimentazione CA in dotazione sono dotati di un meccanismo di blocco V-lock a scatto.

Per scollegare un cavo di alimentazione, rimuoverlo mentre si preme il fermo sulla spina.

**26 Presa d'aria**

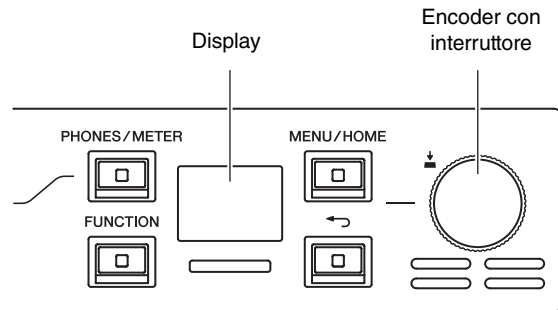
Questo prodotto è dotato di una ventola di raffreddamento che espelle l'aria calda dall'unità. Non ostruire la presa d'aria con oggetti.

**ATTENZIONE**

Non ostruire le porte di ventilazione su questo prodotto. Il prodotto è dotato di porte di ventilazione nelle parti anteriore e posteriore per evitare l'aumento eccessivo della temperatura interna. Se le porte di ventilazione sono ostruite, il calore rimane intrappolato all'interno del prodotto, causando malfunzionamenti o incendi.

Operazioni di base

Operazioni del pannello



Per impostare i vari parametri è possibile utilizzare il display del pannello frontale, il tasto [PHONES/METER], il tasto [FUNCTION], il tasto [MENU/HOME], il tasto [↶] (Indietro) e l'encoder con interruttore.

Consultare la seguente tabella per informazioni sulle operazioni di base.

<p>Selezione di una voce</p>		<p>Ruotare l'encoder con interruttore (Viene evidenziato il parametro selezionato.)</p>
<p>Conferma dell'impostazione</p>		<p>Premere l'encoder con interruttore</p>
<p>Visualizzazione della schermata precedente</p>		<p>Premere il tasto [↶] (Indietro).</p>

Visualizzazione degli errori

Schermate a comparsa sugli errori

In caso di errore, appare un'apposita schermata a comparsa.

Esempio:



Inoltre, la schermata appare quando si seleziona e conferma l'icona ERROR (⚠) nella schermata principale.

Schermata principale



Quando viene visualizzata una schermata a comparsa di errore, premere l'encoder con all'interruttore o il tasto [↶] (Indietro) per tornare alla schermata precedente.

Per un elenco dei messaggi di errore, consultare "Elenco stati/messaggi" a pagina 36. È inoltre possibile controllare i messaggi di errore nell'elenco stati/messaggi*.

* Elenco stati/messaggi

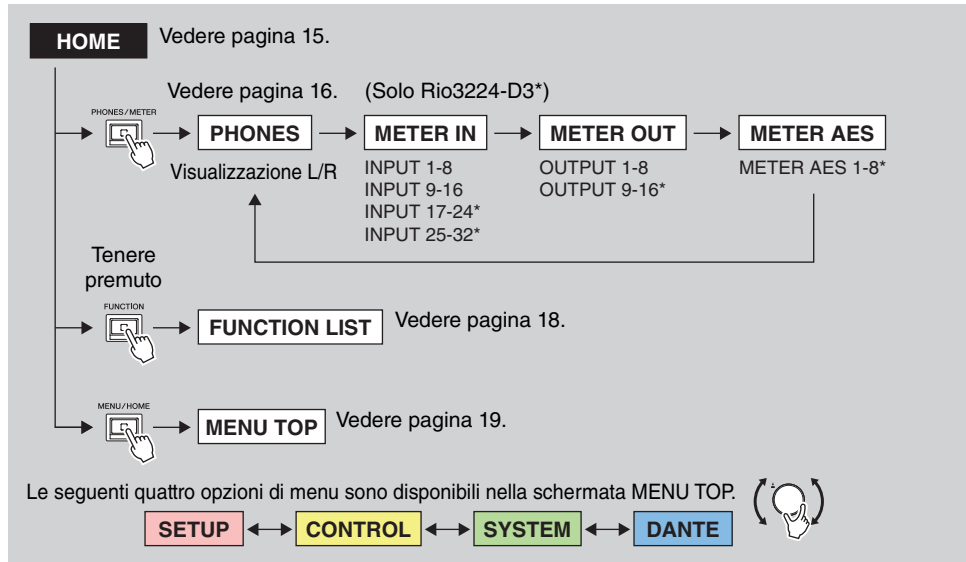
Questo elenco spiega il significato degli indicatori [SYSTEM] e [SYNC] accesi o lampeggianti oltre al messaggio visualizzato a schermo.

<https://manual.yamaha.com/pa/dante/status/>

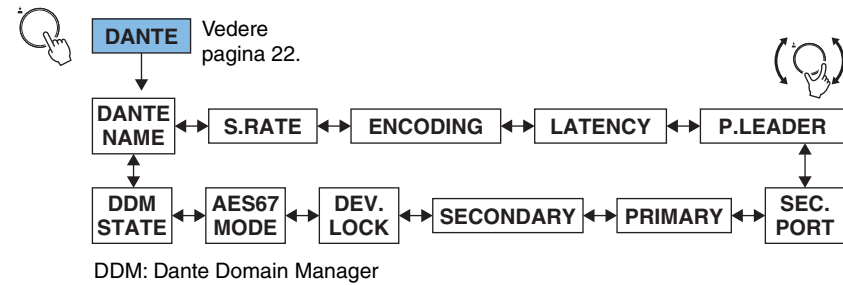
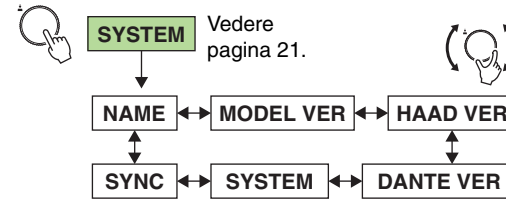
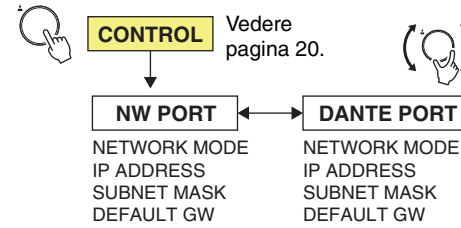
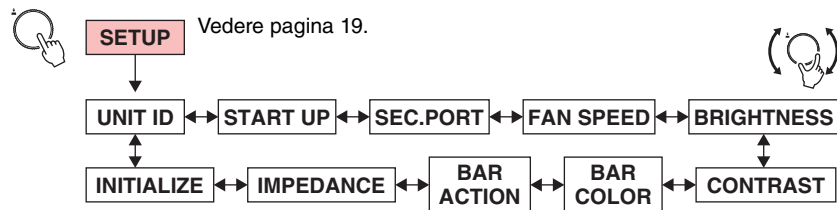


Schermate

Flusso schermate



Opzioni di menu sulla schermata MENU TOP



Schermata principale

Qui vengono visualizzati: UNIT ID, etichetta del dispositivo e barra di stato.



La schermata appare quando si attiva l'interruttore di alimentazione.

Inoltre, viene visualizzata quando si preme il tasto [MENU/HOME] mentre è visualizzata una qualsiasi altra schermata.

① UNIT ID

La riga superiore della schermata principale visualizza lo UNIT ID. Il valore iniziale è Y001. È possibile modificare questo valore tra Y000 e Y07F. Per impostare lo UNIT ID nel menu SETUP. (Vedere "Menu SETUP" a pagina 19.) Le modifiche allo Unit ID vengono anche riflesse immediatamente nell'etichetta del dispositivo (le ultime due cifre dei primi quattro caratteri).

② Etichetta del dispositivo

La riga centrale della schermata principale visualizza parte dell'etichetta del dispositivo. I primi cinque caratteri Y0##- (## rappresenta lo UNIT ID) non sono visualizzati. Il valore iniziale è Yamaha-Rio. È possibile specificare l'etichetta del dispositivo da Dante Controller. Assegnare l'etichetta del dispositivo come segue.

- Non modificare i primi cinque caratteri di "Y0##-" (che includono lo UNIT ID). Anche se si tenta di modificarli, vengono automaticamente corretti in "Y0##-".
- È possibile usare fino a 31 caratteri in totale.







③ Barra di stato

La riga inferiore sulla schermata principale visualizza la barra di stato, che usa icone per indicare lo stato del prodotto. Sono visualizzati sei tipi di icone. Ruotare l'encoder con interruttore per selezionare un'icona, quindi premere l'interruttore per confermare la selezione e visualizzare il significato dell'icona.

NOTA

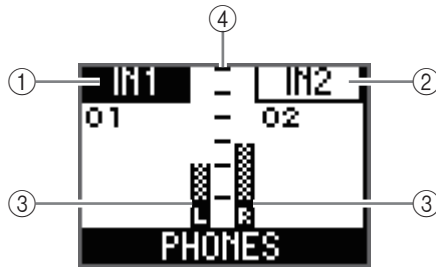
L'icona PANEL LOCK o l'icona REMOTE ONLY appare nella stessa posizione. Se entrambi sono abilitati, verrà visualizzata l'icona PANEL LOCK.

L'icona appare sulla barra di stato sotto lo stato seguente:

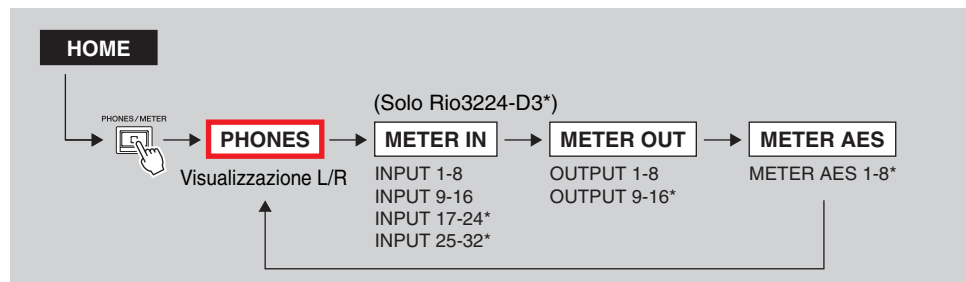
Icona	Stato	Note
 ERROR (Errore)	Si è verificato un errore.	È possibile visualizzare lo stato tramite l'indicatore [SYSTEM] o [SYNC]. Per ulteriori informazioni, consultare pagina 36 o l'elenco stati/messaggi. https://manual.yamaha.com/pa/dante/status/
 INFORMATION (Informazioni)	C'è una notifica.	
 PANEL LOCK (Blocco del pannello)	Il blocco del pannello è abilitato.	<ul style="list-style-type: none"> • Il blocco del pannello è abilitato ed è specificato REMOTE ONLY, verrà data priorità di apparizione all'icona PANEL LOCK. • Per disabilitare lo stato del blocco del pannello, tenere premuti contemporaneamente i tasti [MENU/HOME] e [←] (Indietro) per tre secondi.
 REMOTE ONLY (Solo telecomando)	I parametri dei canali INPUT/OUTPUT sono di sola lettura.	<ul style="list-style-type: none"> • Questa impostazione di solito è usata per controllare parametri solo da dispositivi supportati, come per esempio una console di messaggio. • Abilitare o disabilitare questa impostazione da un dispositivo supportato. • Anche se REMOTE ONLY è abilitato, è possibile modificare le impostazioni nel menu SETUP.
 MUTE (Silenzia)	Silenziato (tutte le porte insieme).	È possibile modificare l'impostazione di silenziamento all'avvio in modalità START UP. Vedere "Menu SETUP" a pagina 19, o "Modifica dell'impostazione di silenziamento all'avvio" su pagina 29.
 DAISY CHAIN (Collegamento a margherita)	La porta SECONDARY è stata impostata su DAISY CHAIN.	È possibile modificare questa impostazione su REDUNDANT tramite il parametro SEC.PORT (SECONDARY PORT). Vedere "Menu SETUP" a pagina 19.

Schermata PHONES

La schermata consente di commutare l'audio assegnato alla porta PHONES OUT. È possibile selezionare la sorgente stereo L/R da ascoltare tramite il connettore PHONES. Per un'impostazione monoaurale, assegnare la stessa sorgente al canale L e al canale R, oppure impostare il canale R su MONO. Inoltre, è possibile selezionare gli ultimi due canali di Dante INPUT come sorgente.



- ① **Numero del canale (can. L)**
Visualizza il can. L selezionato.
- ② **Numero del canale (can. R)**
Visualizza il can. R selezionato.
- ③ **Indicatore di livello**
Visualizza gli indicatori di livello L e R selezionati.
- ④ **Scala**
Dall'alto verso il basso: 0, -6, -12, -18, -24, -40 dB



Mentre è visualizzata la schermata principale, premere il tasto [PHONES/METER] per visualizzare la schermata PHONES.

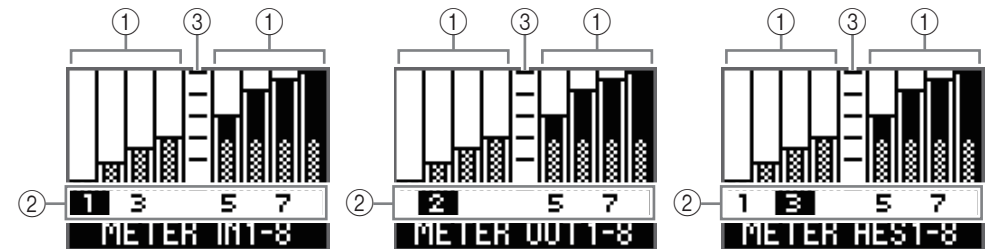
Collegamenti correlati

"Selezione dei canali da assegnare alla porta PHONES OUT"

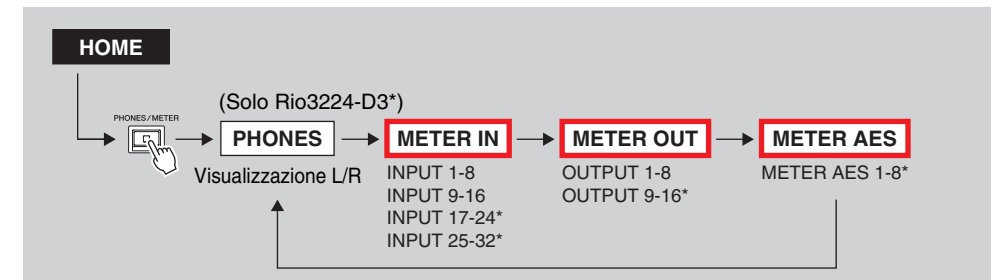
"Impostazione dei parametri per la sorgente PHONES selezionata"

Schermate METER

Le schermate METER includono le schermate METER IN, METER OUT e METER AES (solo Rio3224-D3). Ciascuna schermata visualizza un indicatore di livello.



- ① **Indicatore di livello**
Visualizza l'indicatore di livello per ciascun canale.
- ② **Numero del canale**
È possibile selezionare il numero del canale ruotando l'encoder con interruttore. Viene evidenziato il numero del canale selezionato.
- ③ **Scala**
Dall'alto verso il basso: 0, -6, -12, -18, -24, -40 dB



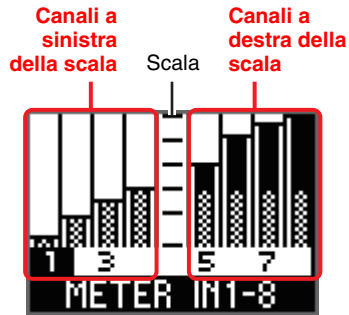
Mentre è visualizzata la schermata principale, premere il tasto [PHONES/METER] per visualizzare la schermata PHONES. Premere ripetutamente il tasto [PHONES/METER] per cambiare schermata.

NOTA

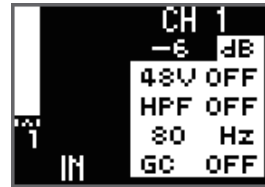
- Sul Rio3224-D3, premendo ripetutamente il tasto [PHONES/METER] commuta tra le varie schermate PHONES, schermata INPUT 1-8, schermata INPUT 9-16, schermata INPUT 17-24, schermata INPUT 25-32, schermata OUTPUT 1-8, schermata OUTPUT 9-16 e schermata OUTPUT AES 1-8 in quest'ordine.
- Sul Rio1608-D3, premendo ripetutamente il tasto [PHONES/METER] commuta tra le varie schermate PHONES, schermata INPUT 1-8, schermata INPUT 9-16 e schermata OUTPUT 1-8 in quest'ordine.

METER IN

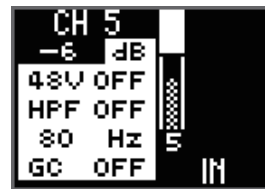
Selezionando il numero del canale e confermando la selezione nella schermata METER IN, verrà visualizzata la schermata di modifica dei parametri. È possibile impostare il guadagno HA, +48V ON/OFF, HPF ON/OFF, la frequenza di taglio HPF e GC (Gain Compensation, compensazione del guadagno) ON/OFF.



Un esempio di selezione di uno dei canali a sinistra della scala centrale



Un esempio di selezione di uno dei canali a destra della scala centrale

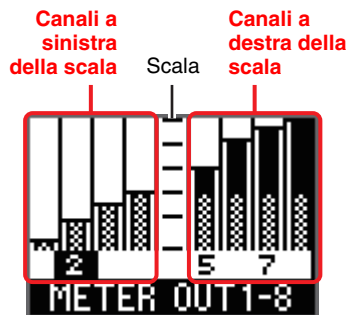


Collegamenti correlati

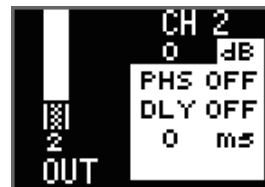
"Impostazione dei parametri canale di INPUT"

METER OUT

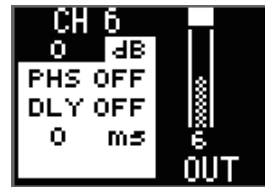
Selezionando il numero del canale e confermando la selezione nella schermata METER OUT, verrà visualizzata la schermata di modifica dei parametri. È possibile impostare il valore di guadagno OUTPUT, PHS (Phase, fase) ON/OFF, DLY (Delay, ritardo) ON/OFF e il valore del ritardo.



Un esempio di selezione di uno dei canali a sinistra della scala centrale



Un esempio di selezione di uno dei canali a destra della scala centrale

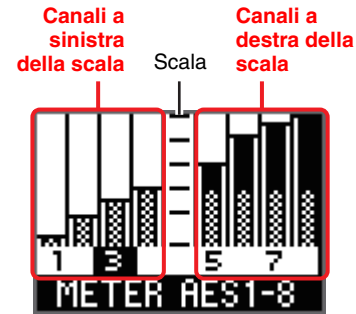


Collegamenti correlati

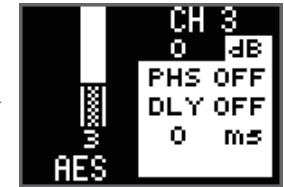
"Impostazione dei parametri canale di OUTPUT"

METER AES

Selezionando il numero del canale e confermando la selezione nella schermata METER AES, verrà visualizzata la schermata di modifica dei parametri. È possibile impostare il valore di guadagno OUTPUT, PHS (Phase, fase) ON/OFF, DLY (Delay, ritardo) ON/OFF e il valore del ritardo.



Un esempio di selezione di uno dei canali a sinistra della scala centrale



Un esempio di selezione di uno dei canali a destra della scala centrale

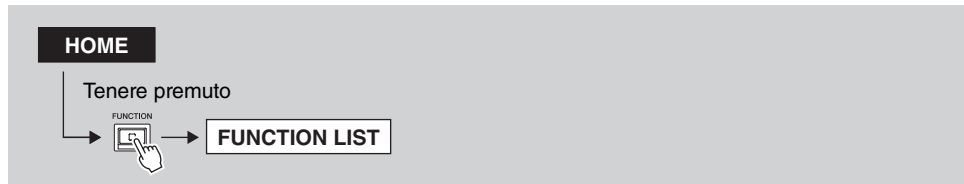
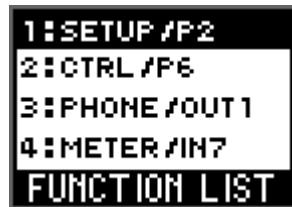


Collegamenti correlati

"Impostazione dei parametri canale di OUTPUT"

Schermata FUNCTION LIST

Consente di visualizzare un elenco dei nomi delle schermate con le funzioni assegnate. Consente di annullare e rimuovere un'assegnazione dall'elenco.



Mentre è visualizzata la schermata principale, tenere premuto il tasto [FUNCTION] per visualizzare la schermata FUNCTION LIST.

Assegnazione di una schermata delle funzioni

1. Accedere a una schermata che si desidera assegnare e tenere premuto il tasto [FUNCTION].

Viene visualizzata la finestra a comparsa FUNCTION ASSIGN.

(La figura seguente mostra un esempio di ciò che accade quando si tiene premuto il tasto [FUNCTION] mentre è visualizzata la schermata START UP, la seconda pagina del menu SETUP).



NOTA

- Se il numero di schermate assegnate alla FUNCTION LIST ha raggiunto il limite, appare il messaggio "FUNCTION LIST FULL! Appare PLS REMOVE". Selezionare e confermare con OK, ridurre il numero di schermate assegnate alla FUNCTION LIST, quindi ripetere il punto 1.
- La schermata iniziale e la schermata FUNCTION LIST non possono essere assegnate come schermate delle funzioni. Se si tiene premuto il tasto [FUNCTION] mentre è visualizzata una schermata che non può essere assegnata, viene visualizzato il messaggio "CANNOT ADD THIS SCREEN TO LIST!" Selezionare e confermare con OK, visualizzare una schermata che può essere assegnata, quindi ripetere il punto 1.

2. Ruotare l'encoder con interruttore per selezionare OK, quindi premerlo per confermare.

L'assegnazione della funzione alla schermata è completata e viene visualizzata la schermata FUNCTION LIST.

Il nome della funzione assegnata appare ora nella schermata FUNCTION LIST.

NOTA

- Se si ruota l'encoder con interruttore per selezionare CANCEL e si preme per confermare, la schermata della funzione non viene assegnata e viene visualizzata la schermata FUNCTION LIST.
- Mentre è visualizzata la schermata a comparsa FUNCTION ASSIGN, non è possibile utilizzare il tasto [←] (Indietro) per tornare alla schermata precedente.

Richiamo della schermata della funzione assegnata

Premere il tasto [FUNCTION] per richiamare la schermata della funzione assegnata.

Premere ripetutamente il tasto [FUNCTION] per visualizzare le schermate assegnate in sequenza a partire dalla numero 1 in elenco.

Annullamento dell'assegnazione della schermata della funzione

1. Mentre è visualizzata la schermata principale, tenere premuto il tasto [FUNCTION] per visualizzare la schermata FUNCTION LIST.

Viene evidenziato il numero della funzione selezionata.



2. Ruotare l'encoder con interruttore per selezionare il nome della funzione per cui rimuovere l'assegnazione e premerlo per confermare.

Viene visualizzata la finestra a comparsa FUNCTION ASSIGN.

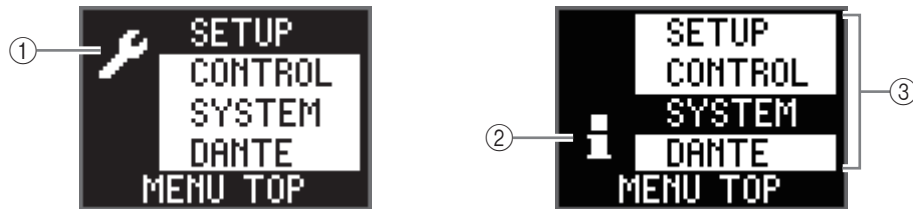
3. Ruotare l'encoder con interruttore per selezionare REMOVE, quindi premerlo per confermare.

L'assegnazione della funzione alla schermata è annullata e viene visualizzata la schermata FUNCTION LIST. Il nome della funzione per l'assegnazione annullata viene eliminato da FUNCTION LIST e i numeri dell'elenco per i nomi delle funzioni rimanenti visualizzati sotto al nome eliminato verranno aggiornati.



Schermata MENU TOP

Questa schermata consente di selezionare un menu.



① Icona Set-up

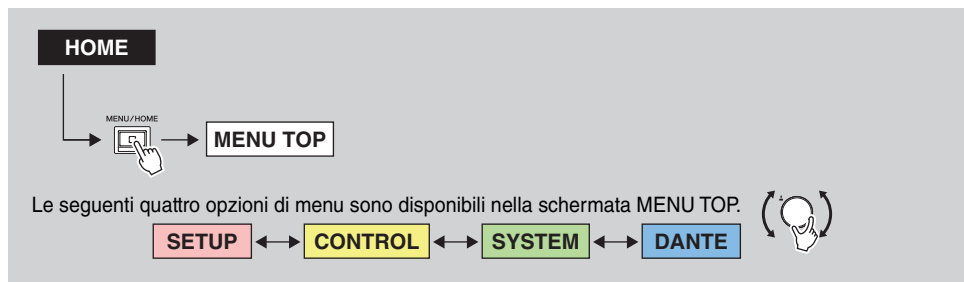
Appare quando si seleziona il menu SETUP o il menu CONTROL. Entrambi i menu consentono di regolare le impostazioni.

② Icona Information

Appare quando si seleziona il menu SYSTEM o il menu DANTE. Entrambi i menu consentono di visualizzare informazioni.

③ Menu

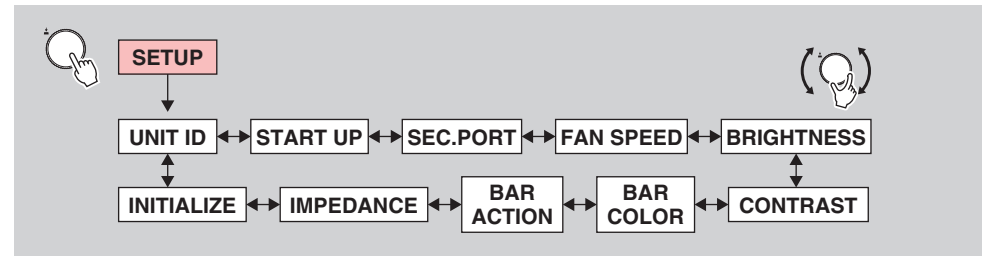
Visualizza opzioni di menu. È possibile scegliere tra SETUP, CONTROL, SYSTEM, e DANTE.



Mentre è visualizzata la schermata iniziale, premere il tasto [MENU/HOME] per visualizzare la schermata MENU TOP. Ruotare l'encoder con interruttore per selezionare un'opzione di menu, quindi premerlo per confermare.

Menu SETUP

Mostra i valori correnti per vari parametri di configurazione dell'unità.



Mentre è visualizzata la schermata SETUP, ruotare l'encoder con interruttore per selezionare un parametro, quindi premerlo per confermare.

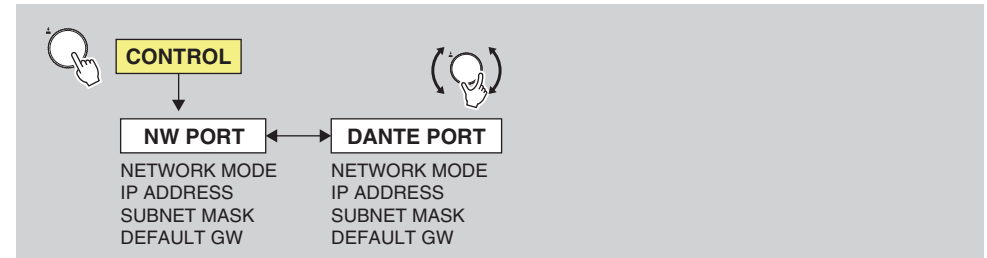
La seguente tabella fornisce una descrizione delle voci e dei parametri selezionabili, nonché dei valori impostabili.

Voce	Descrizione	Valore di impostazione ("*" rappresenta il valore predefinito.)
UNIT ID	Specifica l'ID dell'unità.	Y000(0)–Y07F(127) Y001*
START UP	<p>Specifica come verranno applicati i parametri HA all'avvio (modalità START UP). Questa impostazione viene applicata al successivo avvio dell'unità. Per controllare i parametri HA da un dispositivo supportato, selezionare REFRESH with MUTE. In questo modo, è possibile prevenire la trasmissione involontaria di audio non silenziato poiché gli ingressi e le uscite audio saranno silenziati fino a che il dispositivo supportato non invia le impostazioni dei parametri.</p> <p>REFRESH with MUTE: L'unità si avvia con i parametri HA inizializzati. Gli ingressi e le uscite saranno disattivati finché non è terminata l'impostazione dei parametri HA dal dispositivo supportato.</p> <p>RESUME w/o MUTE: L'unità si avvia nello stato precedente all'ultimo spegnimento. L'audio in ingresso e in uscita non viene escluso.</p> <p>REFRESH w/o MUTE: L'unità si avvia con i parametri HA inizializzati. I valori iniziali sono gli stessi di quelli di REFRESH with MUTE. Tuttavia, l'audio in ingresso e in uscita non viene escluso.</p>	REFRESH with MUTE*, RESUME w/o MUTE, REFRESH w/o MUTE

Voce	Descrizione	Valore di impostazione ("*" rappresenta il valore predefinito.)
SEC.PORT (SECONDARY PORT)	Specifica la modalità operativa della porta SECONDARY.	DAISY CHAIN*, REDUNDANT
FAN SPEED	Specifica la velocità di rotazione della ventola.	LOW*, HIGH
BRIGHTNESS	Specifica la luminosità del display e dell'indicatore della barra dei colori. È possibile regolare questo parametro anche tenendo premuto il tasto [←→] (Indietro) per visualizzare la schermata di regolazione Contrasto/Luminosità e ruotare l'encoder con interruttore.	0-20 20*
CONTRAST	Specifica il contrasto del display. È possibile regolare questo parametro anche tenendo premuto il tasto [←→] (Indietro) per visualizzare la schermata di regolazione Contrasto/Luminosità e ruotare l'encoder con interruttore.	0-20 10*
BAR COLOR	Specifica il colore della COLOR BAR.	OFF, GREEN*, BLUE
BAR ACTION	Specifica il tipo dell'indicatore di errore della COLOR BAR.	OFF, BLINK, ON*
IMPEDANCE	Specifica l'impedenza di uscita.	10K*, 600 (Unità: Ω)
INITIALIZE	Specifica il tipo di memoria che si desidera inizializzare. Selezionare la memoria, quindi premere l'encoder con interruttore. Appare un messaggio di conferma. Premere [OK] per eseguire l'inizializzazione. FACTORY PRESET: Ripristina le impostazioni di fabbrica del prodotto. CURRENT PARAMETERS: Inizializza i parametri HA e OUTPUT. DANTE SETTINGS: Inizializza le impostazioni Dante. NOTA Per le istruzioni, consultare " <u>Eseguire l'inizializzazione</u> " a pagina 30.	FACTORY PRESET*, CURRENT PARAMETERS, DANTE SETTINGS

Menu CONTROL

È possibile visualizzare e modificare le impostazioni per le due porte Ethernet sull'unità. È possibile controllare il Rio-D3 da R Remote o ProVisionaire utilizzando la NW PORT (porta di rete) e/o la DANTE PORT (porta Dante) per le comunicazioni. È possibile utilizzare contemporaneamente la NW PORT (porta di rete) e la DANTE PORT (porta Dante) quando si desidera gestire separatamente il circuito Dante e il circuito di controllo.



Mentre è visualizzata la schermata CONTROL, ruotare l'encoder con interruttore per selezionare un parametro, quindi premerlo per confermare.

NOTA

- Assicurarsi che gli indirizzi di rete della NW PORT e della DANTE PORT siano unici. Se si imposta lo stesso indirizzo, viene visualizzato un messaggio di errore.
- Assicurarsi che gli indirizzi di rete della NW PORT e di Dante PRIMARY/SECONDARY siano unici. Se si imposta lo stesso indirizzo, viene visualizzato un messaggio di errore.
- Non impostare due o più valori su DEFAULT GATEWAY. Se si impostano due o più valori, solo uno sarà accettato come valido.

◆ NW PORT (porta di rete)

La porta di rete è utilizzata per il circuito di controllo. Per maggiori informazioni sulle comunicazioni, consultare la sezione (3) di "Metodi di comunicazione" a pagina 35.

La seguente tabella fornisce una descrizione delle voci e dei parametri selezionabili, nonché dei valori impostabili.

Voce	Descrizione	Valore di impostazione ("*" rappresenta il valore predefinito.)
NETWORK MODE	Selezionare la modalità di impostazione dell'indirizzo IP per la porta di rete. L'indirizzo IP è usato per il controllo remoto dell'unità da un computer o per aggiornare il firmware.	DHCP, STATIC IP*
IP ADDRESS	Specifica l'indirizzo IP per la porta di rete (quando STATIC IP è specificato).	192.168.0.2* Nel caso di DHCP, viene visualizzato il valore corrente.
SUBNET MASK	Specifica la SUBNET MASK per la porta di rete (quando STATIC IP è specificato).	255.255.255.0* Nel caso di DHCP, viene visualizzato il valore corrente.
DEFAULT GW	Specifica il DEFAULT GATEWAY per la porta di rete (quando STATIC IP è specificato).	192.168.0.1* Nel caso di DHCP, viene visualizzato il valore corrente.

◆ DANTE PORT (porta Dante)

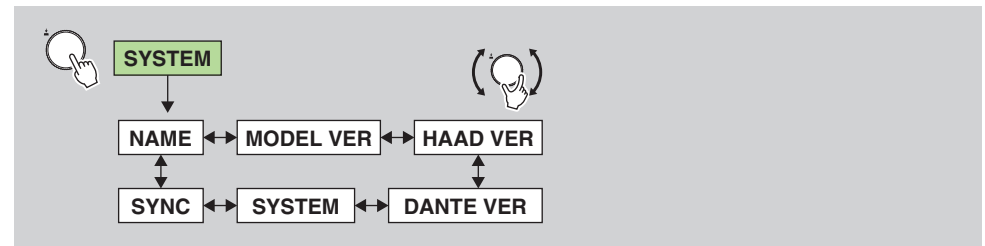
La porta Dante è utilizzata per il circuito di controllo. Per maggiori informazioni sulle comunicazioni, consultare la sezione (2) di "Metodi di comunicazione" a pagina 35.

La seguente tabella fornisce una descrizione delle voci e dei parametri selezionabili, nonché dei valori impostabili.

Voce	Descrizione	Valore di impostazione ("*" rappresenta il valore predefinito.)
NETWORK MODE	Selezionare la modalità di impostazione dell'indirizzo IP per la porta Dante. L'indirizzo IP è usato per il controllo remoto dell'unità da un computer o per aggiornare il firmware.	DHCP *, STATIC IP
IP ADDRESS	Specifica l'indirizzo IP per le porte di rete (quando STATIC IP è specificato).	(determinato da DHCP o Link Local)*
SUBNET MASK	Specifica la SUBNET MASK per le porte Dante (quando STATIC IP è specificato).	(determinato da DHCP o Link Local)*
DEFAULT GW	Specifica la SUBNET MASK per la porta Dante (quando STATIC IP è specificato).	(determinato da DHCP o Link Local)*

SYSTEM menu

Il menu visualizza il numero della versione dell'unità, lo stato SYSTEM/SYNC e altre informazioni.



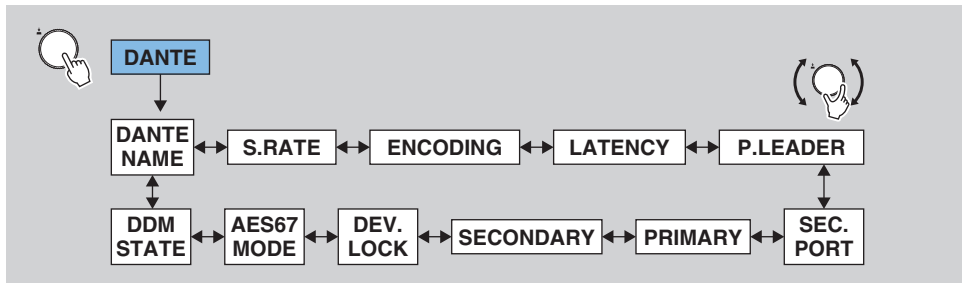
Mentre è visualizzata la schermata SYSTEM, ruotare l'encoder con interruttore per selezionare un parametro.

La schermata visualizza gli elementi indicati di seguito. Non è possibile modificare queste impostazioni sul Rio-D3.

Voce	Descrizione
NAME	Indica l'etichetta del dispositivo Dante.
MODEL VER	Indica la versione del firmware dell'unità Rio-D3.
HAAD VER	Indica la versione HAAD FPGA dell'unità Rio-D3.
DANTE VER	Indica le versioni Dante. (Versione del firmware Dante, versione FPGA, versione del software Yamaha)
SYSTEM	Indica lo stato del sistema del Rio-D3. Per informazioni dettagliate sui messaggi, consultare riferimento a "Messaggi SYSTEM" a pagina 36.
SYNC	Indica lo stato della sincronizzazione del Rio-D3. Per informazioni dettagliate sui messaggi, consultare riferimento a "Messaggi SYNC" a pagina 37.

DANTE menu

Questo menu visualizza informazioni per le impostazioni Dante.



Mentre è visualizzata la schermata DANTE, ruotare l'encoder con interruttore per selezionare un parametro.

La schermata visualizza gli elementi indicati di seguito. Non è possibile modificare queste impostazioni sul Rio-D3.

Voce	Descrizione
DANTE NAME	Indica l'etichetta del dispositivo Dante. È possibile specificare l'etichetta del dispositivo da Dante Controller. Attenersi alle istruzioni di seguito. <ul style="list-style-type: none"> • Non modificare i primi cinque caratteri, cioè "Y0##-" (## rappresenta il valore di UNIT ID). Anche se si tenta di modificarli, vengono automaticamente corretti in "Y0##-". • È possibile usare fino a 31 caratteri in totale.
S.RATE (SAMPLE RATE)	Indica la frequenza di campionamento (Fs) e lo stato Pull-Up/Down.
ENCODING	Indica la profondità dei bit. Supporta 24 bit e 32 bit. Il valore predefinito è 24 bit. È possibile modificare l'impostazione da Dante Controller.
LATENCY	Indica il valore di latenza. Supporta 0,25 ms, 0,5 ms, 1,0 ms, 2,0 ms e 5,0 ms. (Se l'unità appartiene a un dominio DDM, è possibile inoltre selezionare tra 10 ms, 20 ms e 40 ms.) Il valore predefinito è 1,0 ms. È possibile modificare l'impostazione da Dante Controller.
P.LEADER (PREFERRED LEADER)	Indica lo stato PREFERRED LEADER (ON/OFF). (Se l'unità appartiene a un dominio DDM, appare un "-" (trattino).)
SEC.PORT (SECONDARY PORT)	Indica l'impostazione della modalità operativa della porta SECONDARY.
PRIMARY	Indica lo stato e la velocità di collegamento, nonché l'indirizzo IP per la porta PRIMARY.

Voce	Descrizione
SECONDARY	Indica lo stato e la velocità di collegamento, nonché l'indirizzo IP per la porta SECONDARY.
DEV.LOCK	Indica lo stato DANTE DEVICE LOCK (ON/OFF).
AES67 MODE	Indica lo stato AES67 (ENABLE/DIABLE).
DDM STATE	Indica se l'unità appartiene a un dominio DDM e lo stato dei Controller Permissions (permessi del Controller). <ul style="list-style-type: none"> • - (nessuna connessione DDM) • READ/WRITE • READ ONLY • DISCONNECT (quando l'unità appartiene a un dominio DDM ma non è connesso a DDM)

Operazioni

Regolazione di contrasto e luminosità

È possibile regolare il contrasto e la luminosità del display e l'indicatore della barra dei colori con uno dei due metodi seguenti.

Tenendo premuto il tasto [↵] (Indietro)

1. Tenere premuto il tasto [↵] (Indietro). (È possibile farlo in qualsiasi schermata.)
La schermata a comparsa di regolazione Contrasto/Luminosità viene visualizzata e viene evidenziato un parametro regolabile.
2. Continuando a tenere premuto il tasto [↵] (Indietro), premere l'encoder con interruttore per selezionare il parametro CONTRAST o BRIGHTNESS.
Per cambiare la selezione del parametro, premere ripetutamente l'encoder con interruttore.



3. Continuando a tenere premuto il tasto [↵] (Indietro), ruotare l'encoder con interruttore per modificare il valore del parametro.
Il valore del parametro viene modificato immediatamente.

Utilizzo di BRIGHTNESS e CONTRAST nel menu SETUP.

1. Mentre è visualizzata la schermata MENU TOP, ruotare l'encoder con interruttore per selezionare SETUP, quindi premerlo per confermare.
2. Nel menu SETUP, ruotare l'encoder con interruttore per selezionare BRIGHTNESS o CONTRAST, quindi premerlo per confermare.



3. Ruotare l'encoder con interruttore per selezionare un valore, quindi premerlo per confermare.

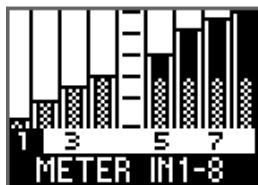
Collegamenti correlati

"Menu SETUP"

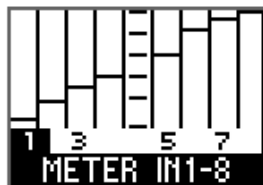
Cancellazione del PEAK HOLD

L'impostazione PEAK HOLD è sempre attiva.

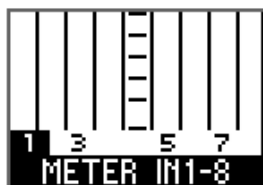
Mentre è visualizzata una schermata dell'indicatore di livello, tenere premuto il tasto [PHONES/METER] per cancellare l'indicazione di picco mantenuta per tutte le porte.



Quando gli indicatori sono in movimento



Quando gli indicatori non si muovono, ma è visualizzata solo la barra PEAK HOLD



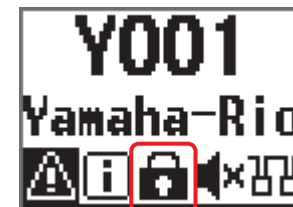
Quando PEAK HOLD è cancellato

Blocco del pannello

È possibile bloccare il pannello per evitare modifiche dei parametri dovute a operazioni accidentali. Anche quando il blocco del pannello è abilitato, è possibile controllare i parametri dai dispositivi supportati.

Mentre l'unità è in funzione, tenere premuti contemporaneamente i tasti [MENU/HOME] e [←] (Indietro) per più di 3 secondi.

Appare il messaggio "FRONT PANEL LOCKED". Inoltre, sulla barra di stato della schermata iniziale appare l'icona PANEL LOCK.



Icona PANEL LOCK

NOTA

- Questo stato viene mantenuto anche se l'alimentazione viene spenta e poi riaccesa.
- Se si spegne l'alimentazione mentre il pannello è bloccato per eseguire un'inizializzazione forzata*, il blocco del pannello viene disattivato.

*Questo è uno dei metodi con cui inizializzare l'unità. Per inizializzare l'unità, mentre si tengono premuti contemporaneamente i tasti [FUNCTION], [MENU/HOME] e [←] (Indietro), accendere l'alimentazione. Vedere "Eseguire un'inizializzazione forzata" a pagina 30.

Sblocco del pannello

Mentre il pannello è bloccato, tenere premuti contemporaneamente i tasti [MENU/HOME] e [←] (Indietro) per più di tre secondi.

Appare il messaggio "FRONT PANEL UNLOCKED" e il pannello viene sbloccato. Inoltre, dalla schermata iniziale scompare l'icona PANEL LOCK.

Collegamenti correlati

"Schermata principale"

Modifica del comportamento dell'indicatore della barra dei colori per lo stato normale

È possibile modificare le impostazioni di accensione/spengimento dell'illuminazione dell'indicatore della barra dei colori che indica lo stato normale.

1. Mentre è visualizzata la schermata MENU TOP, ruotare l'encoder con interruttore per selezionare SETUP, quindi premerlo per confermare.
2. Nel menu SETUP, ruotare l'encoder con interruttore per selezionare BAR COLOR, quindi premerlo per confermare.



3. Ruotare l'encoder con interruttore per selezionare OFF (non illuminato) VERDE (illuminato) o BLU (illuminato), quindi premerlo per confermare.

Collegamenti correlati

"Indicatore della barra dei colori" nella sezione "[Pannello frontale](#)".

"[Menu SETUP](#)"

Modifica del comportamento dell'indicatore della barra dei colori per lo stato di errore

È possibile modificare le impostazioni di accensione/spengimento dell'illuminazione dell'indicatore della barra dei colori che indica lo stato di errore.

1. Mentre è visualizzata la schermata MENU TOP, ruotare l'encoder con interruttore per selezionare SETUP, quindi premerlo per confermare.
2. Nel menu SETUP, ruotare l'encoder con interruttore per selezionare BAR ACTION, quindi premerlo per confermare.



3. Ruotare l'encoder con interruttore per selezionare OFF (non illuminato), BLINK (lampeggia) od ON (illuminato), quindi premerlo per confermare.

Collegamenti correlati

"Indicatore della barra dei colori" nella sezione "[Pannello frontale](#)".

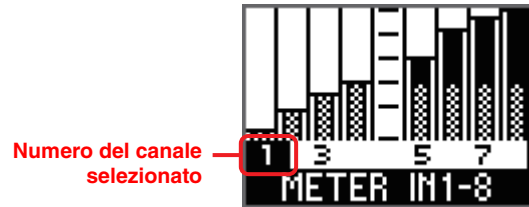
"[Menu SETUP](#)"

Impostazione dei parametri canale di INPUT

È possibile impostare il valore di guadagno HA (da -6 dB a +66 dB), +48V ON/OFF, HPF ON/OFF, la frequenza di taglio HPF (da 20,0 Hz a 600 Hz) e GC (Gain Compensation, compensazione del guadagno) ON/OFF.

1. Mentre è visualizzata la schermata METER IN, ruotare l'encoder con l'interruttore per selezionare un numero di canale.

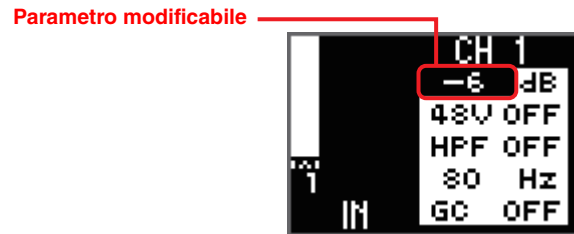
Gli indicatori [+48V], [SIG] e [PEAK] del canale selezionato si accendono una volta (funzione di identificazione della porta).



(Esempio) schermata METER IN 1-8

2. Premere l'encoder con interruttore per visualizzare la schermata di modifica dei parametri.

Viene evidenziato un parametro modificabile.



Schermata di modifica dei parametri

NOTA

Premere il tasto [↩] (Indietro) nella schermata di modifica dei parametri per tornare alla schermata METER IN.

3. Premere ripetutamente l'encoder con l'interruttore per evidenziare il parametro che si desidera modificare, quindi ruotare l'encoder per modificare il valore del parametro.

Ruotando l'encoder con interruttore si modificano e confermano immediatamente i valori del guadagno HA e della frequenza di taglio HPF. È invece necessario premere l'encoder con interruttore per confermare la modifica dell'impostazione ON/OFF di +48V, HPF o GC.

NOTA

- Se si desidera tornare alla schermata METER IN senza confermare la modifica dell'impostazione ON/OFF di +48V, HPF o GC, premere il tasto [↩] (Indietro).
- Se si conferma la modifica dell'impostazione GC da OFF a ON, il valore del guadagno HA per il canale corrispondente verrà utilizzato come valore del guadagno di compensazione. Se invece si conferma la modifica dell'impostazione GC da ON a OFF, il valore del guadagno di compensazione verrà utilizzato come valore del guadagno HA.
- Tenere premuto l'encoder con interruttore per tornare alla selezione del parametro precedente.

4. Terminata l'impostazione dei parametri, premere il tasto [↩] (Indietro) per tornare alla schermata METER IN.

Collegamenti correlati

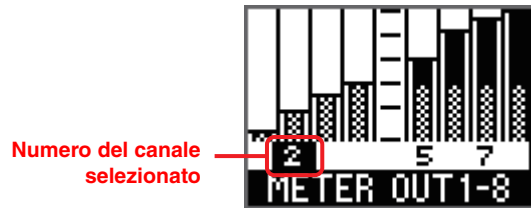
"METER IN"

Impostazione dei parametri canale di OUTPUT

È possibile impostare il valore di guadagno OUTPUT (da -96 dB a 24), PHS (Phase) ON/OFF, DLY (Delay) ON/OFF e il valore del ritardo. È possibile applicare la stessa procedura anche alla schermata METER AES, presente solo nel modello Rio3224-D3.

1. Mentre è visualizzata la schermata METER OUT, ruotare l'encoder con l'interruttore per selezionare un numero di canale.

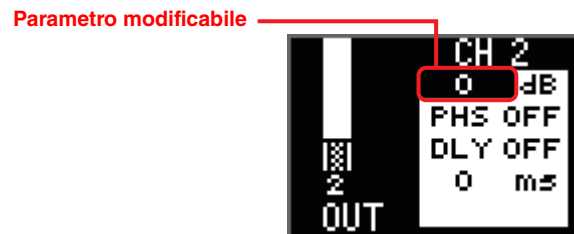
L'indicatore [SIG] del canale selezionato si accende una volta (funzione di identificazione della porta).



(Esempio) schermata METER OUT 1-8

2. Premere l'encoder con interruttore per visualizzare la schermata di modifica dei parametri.

Viene evidenziato un parametro modificabile.



Schermata di modifica dei parametri

3. Premere ripetutamente l'encoder con l'interruttore per evidenziare il parametro che si desidera modificare, quindi ruotare l'encoder per modificare il valore del parametro.

Ruotando l'encoder con interruttore si modificano e confermano immediatamente i valori del guadagno e del ritardo. È invece necessario premere l'encoder con interruttore per confermare la modifica dell'impostazione ON/OFF per PHS (Phase) o DLY (Delay).

NOTA

- Il valore di ritardo impostato dal Rio-D3 è specificato in millisecondi (ms). Se si desidera specificare il valore in microsecondi (μ s), farlo da un dispositivo supportato.
- Tenere premuto l'encoder con interruttore per tornare alla selezione del parametro precedente.

4. Terminata l'impostazione dei parametri, premere il tasto [↶] (Indietro) per tornare alla schermata METER OUT.

Collegamenti correlati

"METER OUT"

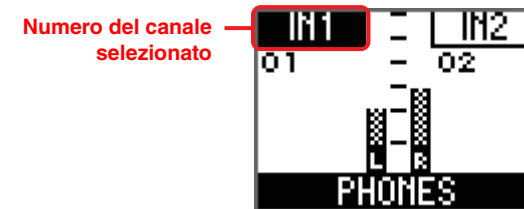
"METER AES"

Selezione dei canali da assegnare alla porta PHONES OUT

Questa impostazione supporta sia i segnali mono che quelli stereo.

1. Mentre è visualizzata la schermata PHONES, ruotare l'encoder con interruttore per selezionare un numero di canale.

Il canale selezionato viene immediatamente confermato. Quando il canale è selezionato, gli indicatori corrispondenti (indicatori [+48V], [SIG] e [PEAK] per la porta INPUT; indicatore [SIG] per la porta OUTPUT) si accendono una volta (funzione di identificazione della porta).



Schermata PHONES

NOTA

- Se si assegna un canale monoaurale, impostare il canale R su MONO, oppure assegnare lo stesso numero di canale al canale L e al canale R.
- È inoltre possibile selezionare gli ultimi due canali di ricezione Dante, che consentono di inviare qualsiasi segnale audio da un mixer supportato a PHONES (ad esempio, per la comunicazione tra tecnici o la trasmissione audio FOH).

2. Per passare dalla selezione del can. L a quella del can. R, tenere premuto l'encoder con interruttore.

Collegamenti correlati

"Schermata PHONES"

"Impostazione dei parametri per la sorgente PHONES selezionata"

Impostazione dei parametri per la sorgente PHONES selezionata

È possibile impostare i seguenti parametri per il canale INPUT assegnato a PHONES.

- Guadagno HA
- +48V ON/OFF
- HPF ON/OFF
- Frequenza di taglio HPF

NOTA

Utilizzare la schermata METER per impostare GC (Gain compensation, compensazione del guadagno).

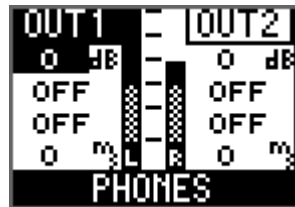


È possibile impostare i seguenti parametri per il canale OUTPUT (incluso AES sul Rio3224-D3) assegnato a PHONES.

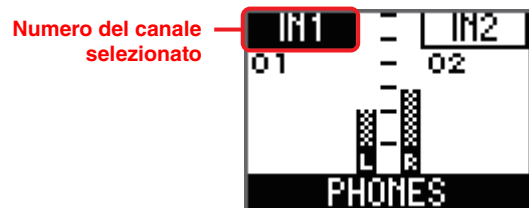
- Guadagno OUTPUT
- Fase ON/OFF
- Ritardo ON/OFF
- Ritardo OUTPUT

NOTA

Non è possibile impostare i parametri per i canali Dante selezionati.



1. Assicurarsi che il numero del canale che si desidera modificare sia selezionato nella schermata PHONES.

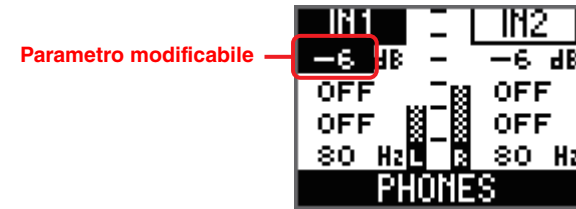


NOTA

Per informazioni dettagliate sulla selezione del canale, consultare ["Selezione dei canali da assegnare alla porta PHONES OUT"](#) a pagina 27.

2. Premere l'encoder con interruttore per visualizzare la schermata di modifica dei parametri.

Viene evidenziato un parametro modificabile.



3. Premere ripetutamente l'encoder con l'interruttore per evidenziare il parametro che si desidera modificare, quindi ruotare l'encoder per modificare il valore del parametro.

INPUT:

Ruotando l'encoder con interruttore si modificano e confermano immediatamente i valori del guadagno HA e della frequenza di taglio HPF. È necessario invece premere l'encoder con interruttore per confermare la modifica dell'impostazione ON/OFF di +48V o HPF.

OUTPUT:

Ruotando l'encoder con interruttore si modificano e confermano immediatamente i valori del guadagno e del ritardo. È invece necessario premere l'encoder con interruttore per confermare la modifica dell'impostazione ON/OFF per PHS (Phase) o DLY (Delay).

NOTA

Tenere premuto l'encoder con interruttore per tornare alla selezione del parametro precedente.

4. Terminata l'impostazione dei parametri, premere il tasto [←] (Indietro) per tornare alla schermata PHONES.

Collegamenti correlati

["Schermata PHONES"](#)

["Selezione dei canali da assegnare alla porta PHONES OUT"](#)

Modifica dell'impostazione di silenziamento all'avvio

Quando si avvia e si utilizza il prodotto per la prima volta dopo l'acquisto, gli ingressi e le uscite vengono disattivati finché l'unità non riceve le impostazioni dei parametri HA.

NOTA

Appare il messaggio "SYNCHRONIZING WITH CONSOLE OR CONTROLLER" e l'indicatore [SYNC] si illumina in arancione (v. pagina 37). Inoltre, l'icona MUTE (🔇) appare nella schermata principale.

Questo perché la modalità START UP è impostata su REFRESH with MUTE in modo predefinito.



È possibile modificare l'impostazione di silenziamento all'avvio in modalità START UP.

- 1.** Mentre è visualizzata la schermata MENU TOP, ruotare l'encoder con interruttore per selezionare SETUP, quindi premerlo per confermare.
- 2.** Nel menu SETUP, ruotare l'encoder con interruttore per selezionare START UP (modalità START UP), quindi premerlo per confermare.
- 3.** Ruotare l'encoder con interruttore per selezionare REFRESH with MUTE, RESUME w/o MUTE o REFRESH w/o MUTE.

REFRESH with MUTE (Impostazione predefinita)

L'unità si avvia con i parametri HA inizializzati. Gli ingressi e le uscite saranno disattivati finché l'unità non riceverà le impostazioni dei parametri HA dal dispositivo supportato.

NOTA

Per controllare i parametri HA dal dispositivo supportato, selezionare questa opzione per evitare di emettere inavvertitamente audio non silenziato fino alla ricezione delle impostazioni.

RESUME w/o MUTE

L'unità si avvia nello stato precedente all'ultimo spegnimento. L'audio in ingresso e in uscita non viene escluso.

REFRESH w/o MUTE

L'unità si avvia con i parametri HA inizializzati. I valori iniziali sono gli stessi di quelli di REFRESH with MUTE. Tuttavia, l'audio in ingresso e in uscita non viene escluso.

Collegamenti correlati

["Menu SETUP"](#)

Eseguire l'inizializzazione

Inizializzazione dell'unità (ripristino delle impostazioni di fabbrica)

Esistono due metodi con cui ripristinare le impostazioni di fabbrica.

■ Eseguire un'inizializzazione forzata

Se si verifica un errore della memoria interna dell'unità e non si può utilizzare l'unità, seguire la procedura riportata di seguito.

1. Spegnerne l'alimentazione dell'unità.
2. ACCENDERE l'alimentazione tenendo premuti contemporaneamente i tasti [FUNCTION], [MENU/HOME] e [←→] (Indietro), quindi attendere che la schermata principale venga visualizzata (in circa 20 secondi) mentre si continua a tenere premuti i tre tasti.

Appare il messaggio "FACTORY INITIALIZE ACCEPTED!" e comincia la procedura di inizializzazione.



NOTA

Se si esegue un'inizializzazione forzata mentre il pannello è bloccato, il pannello verrà sbloccato.

3. Quando appare il messaggio "INITIALIZE DONE. REBOOT?", ruotare l'encoder con interruttore per selezionare OK, quindi premerlo per confermare. L'unità si riavvia.

NOTA

Completata l'inizializzazione, assicurarsi di selezionare OK per riavviare l'unità prima di iniziare a utilizzarla.

■ Selezione di FACTORY PRESET a schermo

1. Mentre è visualizzata la schermata MENU TOP, ruotare l'encoder con interruttore per selezionare SETUP, quindi premerlo per confermare.
2. Nel menu SETUP, ruotare l'encoder con interruttore per selezionare INITIALIZE, quindi premerlo per confermare.
3. Ruotare l'encoder con interruttore per selezionare FACTORY PRESET.



4. Mentre è visualizzata la schermata "FACTORY PRESET INITIALIZE?", ruotare l'encoder con interruttore per selezionare OK, quindi premerlo per confermare. Comincia la procedura di inizializzazione.

NOTA

Se si ruota l'encoder con interruttore per selezionare CANCEL e si preme per confermare, la procedura di inizializzazione non viene avviata e viene visualizzata la schermata precedente.

5. Quando appare il messaggio "INITIALIZE DONE. REBOOT?", ruotare l'encoder con interruttore per selezionare OK, quindi premerlo per confermare. L'unità si riavvia.

NOTA

Completata l'inizializzazione, assicurarsi di selezionare OK per riavviare l'unità prima di iniziare a utilizzarla.

Collegamenti correlati

["Menu SETUP"](#)

Inizializzazione dei parametri correnti

Procedere come indicato di seguito per ripristinare le impostazioni di fabbrica per i valori dei parametri HA e OUTPUT.

1. Mentre è visualizzata la schermata MENU TOP, ruotare l'encoder con interruttore per selezionare SETUP, quindi premerlo per confermare.
2. Nel menu SETUP, ruotare l'encoder con interruttore per selezionare INITIALIZE, quindi premerlo per confermare.
3. Ruotare l'encoder con interruttore per selezionare CURRENT PARAMETERS.



4. Mentre è visualizzata la schermata "CURRENT PARAMETERS INITIALIZE?", ruotare l'encoder con interruttore per selezionare OK, quindi premerlo per confermare. Comincia l'inizializzazione dei parametri HA e OUTPUT.

NOTA

Se si ruota l'encoder con interruttore per selezionare CANCEL e si preme per confermare, la procedura di inizializzazione non viene avviata e viene visualizzata la schermata precedente.

Collegamenti correlati

["Menu SETUP"](#)

Inizializzazione delle impostazioni Dante

Procedere come indicato di seguito per ripristinare le impostazioni di fabbrica per i valori dei parametri Dante.

1. Mentre è visualizzata la schermata MENU TOP, ruotare l'encoder con interruttore per selezionare SETUP, quindi premerlo per confermare.
2. Nel menu SETUP, ruotare l'encoder con interruttore per selezionare INITIALIZE, quindi premerlo per confermare.
3. Ruotare l'encoder con interruttore per selezionare DANTE SETTINGS.



4. Mentre è visualizzata la schermata "DANTE SETTINGS INITIALIZE?", ruotare l'encoder con interruttore per selezionare OK, quindi premerlo per confermare. Comincia l'inizializzazione delle impostazioni Dante.

NOTA

Se si ruota l'encoder con interruttore per selezionare CANCEL e si preme per confermare, la procedura di inizializzazione non viene avviata e viene visualizzata la schermata precedente.

Collegamenti correlati

["Menu SETUP"](#)

Valori iniziali di fabbrica

La seguente tabella fornisce i valori iniziali di fabbrica.

Parametro		Valore iniziale		
SETUP	UNIT ID	Y001		
	START UP (START UP Mode)	REFRESH with MUTE		
	SEC.PORT (SECONDARY PORT)	DAISY CHAIN		
	FAN SPEED	LOW		
	BRIGHTNESS	20		
	CONTRAST	10		
	BAR COLOR	GREEN		
	BAR ACTION	ON		
	IMPEDANCE	10 kΩ		
	CONTROL	NW PORT	NETWORK MODE	STATIC IP
			IP ADDRESS	192.168.0.2
SUBNET MASK			255.255.255.0	
DEFAULT GW			192.168.0.1	
CONTROL	DANTE PORT	NETWORK MODE	DHCP	
		IP ADDRESS	(determinato da DHCP o Link Local)	
		SUBNET MASK	(determinato da DHCP o Link Local)	
		DEFAULT GW	(determinato da DHCP o Link Local)	
Parametro HA	Guadagno HA	-6 dB		
	+48V	OFF		
	HPF	OFF, 80 Hz		
	GC (GAIN COMPENSATION)	OFF, -6 dB		
Parametro OUTPUT	Collegamento PHONES	L: - (senza assegnazione), R: MONO		
	Guadagno OUTPUT	0 dB		
	PHS (PHASE)	OFF		
	DLY (DELAY)	OFF, 0,00 ms		

Parametro	Valore iniziale	
Impostazioni Dante	Sample Rate (Frequenza di campionamento)	96 kHz (follower), Pull-up/down = Nessuno ^{*1}
	Latency (Latenza)	1.0 msec
	Encoding (Codifica)	PCM 24-bit
	Dante Redundancy (Ridondanza Dante)	Switched (Commutata)
	IP Address (Indirizzo IP)	Auto (Automatico)
	Device Label (Etichetta dispositivo)	Y001-Yamaha-Rio3224-D3-nnnnnn ^{*2} Y001-Yamaha-Rio1608-D3-nnnnnn ^{*2}
	Channel Label (Etichetta del canale)	<Numero del canale>
	AES67 Mode (Modalità AES67)	Disabled (Disabilitata)
	Device Lock (Blocco dispositivo)	Unlock (Sblocca)

^{*1} L'impostazione predefinita della frequenza di campionamento è 96 kHz. Prestare attenzione quando si utilizza Rio-D3 assieme a dispositivi che non supportano una frequenza di campionamento di 96 kHz (ad es. le serie CL o QL).

^{*2} "nnnnnn" rappresenta le sei cifre più basse di Dante Primary MAC Address (Indirizzo MAC Dante primario).

Operazioni dal dispositivo esterno

Specificazione dell'etichetta del dispositivo

È possibile specificare l'etichetta del dispositivo da Dante Controller.



Etichetta del dispositivo

La riga centrale della schermata principale visualizza parte dell'etichetta del dispositivo. I primi cinque caratteri Y0##- (## rappresenta lo UNIT ID) non sono visualizzati.

Assegnare l'etichetta del dispositivo come segue.

- Non modificare i primi cinque caratteri, cioè "Y0##-" ("Y0##" rappresenta il valore di UNIT ID). Anche se si tenta di modificarli, vengono automaticamente corretti in "Y0##-".
- È possibile usare fino a 31 caratteri in totale.

Identificazione del Rio-D3 tra i dispositivi nella rete

Per identificare il Rio-D3 di destinazione tra più dispositivi della rete, impartire un comando Device Identify da un dispositivo supportato o da Dante Controller.

Impartire il comando da un dispositivo supportato

Se il comando Device Identify viene impartito da un dispositivo supportato, tutti gli indicatori sul pannello anteriore dell'unità ([+48V], [SIG], [PEAK], [SYSTEM] e [SYNC]), ad eccezione degli indicatori di alimentazione [A]/[B], lampeggiano solo mentre si tocca il mixer o si preme il mouse in R Remote. In questo caso, gli indicatori del display e della barra dei colori non lampeggiano.

Impartire il comando da Dante Controller

Se il comando Device Identify viene impartito da Dante Controller, tutti gli indicatori sul pannello frontale dell'unità ([+48V], [SIG], [PEAK], [SYSTEM] e [SYNC]), ad eccezione degli indicatori di alimentazione [A]/[B], lampeggiano per dieci secondi. In questo caso, gli indicatori del display e della barra dei colori non lampeggiano.

Identificazione della porta I/O tra i dispositivi della rete

Per identificare la porta I/O di destinazione tra più dispositivi in rete, impartire un comando Port Identify (identificazione della porta) da un dispositivo supportato.

Se il comando Port Identify viene impartito da un dispositivo supportato, i seguenti indicatori si accendono solo quando si tocca il mixer* o si preme il mouse in R Remote.

- * Con le unità delle serie CL e QL, questo funziona solo quando IDENTIFY I/O DEVICE PORT BY [SEL] è impostato su ON e si preme il tasto [SEL] della porta I/O assegnata al canale.

Identificazione della porta di INPUT

Gli indicatori [+48V], [SIG] e [PEAK] sul pannello frontale della porta corrispondente si accendono.

Identificazione della porta di OUTPUT

L'indicatore [SIG] della porta corrispondente si accende.

NOTA

Se si modifica la selezione della porta sul Rio-D3, il comando di identificazione della porta verrà eseguito per un secondo.

Attivazione/disattivazione di Remote Only

La funzione Remote Only (Solo telecomando) disabilita la modifica dei parametri dal pannello frontale del Rio-D3 per evitare modifiche involontarie ai valori dei parametri.

Questa funzione è sempre disattivata all'avvio del Rio-D3.

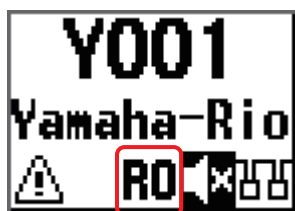
NOTA

- È comunque possibile modificare le voci del menu SETUP (SETUP e CONTROL) anche quando Remote Only è attiva.
- È comunque possibile regolare i parametri da un dispositivo supportato anche quando Remote Only è attiva.

Per attivarla

Impostarla su ON dal dispositivo supportato quando il dispositivo e il Rio-D3 sono sincronizzati. Anche se la connessione al dispositivo supportato viene persa mentre la funzione Remote Only è attiva, la funzione rimane attiva.

Quando Remote Only è attiva, l'icona REMOTE ONLY appare sulla schermata iniziale del display di Rio-D3.



Icona REMOTE ONLY

Per disattivarla

Disattivare la funzione dal dispositivo supportato o spegnere e riaccendere il Rio-D3.

Quando Remote Only è disattivata, l'icona REMOTE ONLY scompare.

Controllo da un dispositivo esterno

Il collegamento del Rio-D3 a un dispositivo supportato consente di controllare il Rio-D3 da remoto. Il display del dispositivo supportato collegato al Rio-D3 indica il nome del modello e lo UNIT ID del Rio-D3.

Per informazioni sul collegamento di un dispositivo supportato al Rio-D3 e sul monitoraggio e controllo dell'unità dal dispositivo, consultare il Manuale di istruzioni del dispositivo supportato corrispondente.

Parametri che è possibile monitorare e controllare

"" (asterisco) indica un parametro che si applica a With Recall. La funzione With Recall applica i parametri HA memorizzati nella console di missaggio al Rio-D3 quando viene richiamata una scena sulla console.

Parametro	Descrizione
Guadagno HA*	È possibile regolare il guadagno in un intervallo da -6 dB a +66 dB con passaggi da 1 dB.
+48V ON/OFF*	ATTIVA/DISATTIVA l'alimentazione phantom a +48 V per ciascun canale.
HPF ON/OFF*	ATTIVA/DISATTIVA il filtro passa-alto.
Frequenza di taglio HPF*	Regola la frequenza di taglio del filtro passa-alto (12 dB/ott.) nell'intervallo tra 20 Hz e 600 Hz a incrementi di 60.
GC ON/OFF*	ATTIVA/DISATTIVA Gain Compensation (compensazione del guadagno).
Guadagno OUTPUT	Specifica il guadagno OUTPUT.
OUTPUT PHS (Phase) ON/OFF	Attiva/disattiva la fase di uscita.
OUTPUT DLY (Delay) ON/OFF	Attiva/disattiva il ritardo di uscita.
OUTPUT Delay	Specifica il valore di ritardo di uscita.
REMOTE ONLY ON/OFF	Attiva/disattiva Remote Only.
+48V ACTIVE	Indica lo stato di accensione/spegnimento dell'alimentazione phantom +48 V.
Indicatore di livello di ingresso analogico	Rappresenta un indicatore di livello per ciascun canale di ingresso analogico.
Indicatore del livello di uscita analogica	Rappresenta un indicatore di livello per ciascun canale di uscita analogica.
Indicatore del livello di uscita digitale	Rappresenta un indicatore di livello per ciascun canale di uscita digitale.
Versione del firmware	Indica la versione firmware.
Comando Device Identify (identificazione del dispositivo)	Identifica il Rio-D3 di destinazione tra i vari dispositivi nella rete.
Comando Port Identify (identificazione della porta)	Identifica la porta I/O di destinazione tra i vari dispositivi nella rete.
Indicazione dello stato [SYSTEM]/[SYNC] e messaggi	Notifiche delle informazioni di stato via indicatori [SYSTEM]/[SYNC] e messaggi.

Metodi di comunicazione

Sono disponibili tra metodi di comunicazione per controllare i parametri Rio-D3.

Metodo di comunicazione	Connettore usato per controllare i parametri	Dettagli
(1) Sovraimposizione di un segnale di controllo su un segnale audio Dante <Dante>	Connettore Dante [PRIMARY], connettore Dante [SECONDARY]	<ul style="list-style-type: none"> • È possibile controllare una singola unità Rio-D3 da un massimo di quattro controller. • Ridondanza supportata.
(2) Utilizzo del connettore Dante [PRIMARY] via comunicazioni di rete <Monitor, Remote>	Connettore Dante [PRIMARY]	<ul style="list-style-type: none"> • È possibile controllare una singola unità Rio-D3 da un massimo di sei controller. • Ridondanza non supportata. <p>NOTA Se l'indirizzo Dante PRIMARY non è utilizzato, assicurarsi che NETWORK MODE e la maschera di sottorete per IP ADDRESS per DANTE PORT corrispondano alle impostazioni dell'indirizzo per il controllo del dispositivo esterno sui controller.</p>
(3) Utilizzo del connettore di rete via comunicazioni di rete <Monitor, Remote>	Connettore di rete	<ul style="list-style-type: none"> • È possibile controllare una singola unità Rio-D3 da un massimo di sei controller. • Ridondanza non supportata.

Appendice

Elenco stati/messaggi

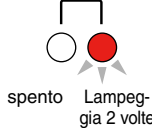
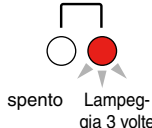
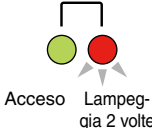
Il pannello anteriore visualizza vari messaggi tra cui SYSTEM, SYNC, errori, avvertenze, informazioni e conferme. Anche altri messaggi SYSTEM o SYNC utilizzano gli indicatori [SYSTEM] o [SYNC] per indicare lo stato.

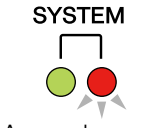
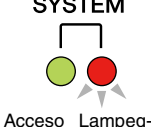
Messaggi SYSTEM

Messaggi SYSTEM e lo stato dell'indicatore [SYSTEM] (acceso, lampeggia, spento) informano sullo stato di funzionamento dell'unità Rio-D3.

NOTA

- L'indicatore [SYSTEM] sinistro è verde, mentre quello destro è rosso.
- Il termine "Lampeggia 2 volte" significa che l'indicatore lampeggia due volte ciclicamente; il termine "Lampeggia 3 volte" significa che l'indicatore lampeggia 3 volte ciclicamente.
- Se nella tabella seguente l'ID è vuoto, sul display apparirà solo il messaggio.

ID	Indicazione sul Rio-D3	Indicazione in R Remote	Descrizione	Possibile soluzione	Indicatori di stato
	NORMAL	---	Funzionamento normale.	---	---
E00-003	DANTE MODULE ERROR!	DANTE module error!	Si è verificato un errore nel modulo Dante.	Riavviare l'unità.	SYSTEM 
E00-004	ILLEGAL MAC ADDRESS! (CONTACT US)	Illegal MAC Address!	La comunicazione non è possibile a causa del danneggiamento dell'impostazione dell'indirizzo MAC.	Rivolgersi al proprio rivenditore Yamaha.	SYSTEM 
E00-005	UNIT FAN HAS MALFUNCTIONED! (CONTACT US)	Unit Fan has Malfunctioned!	La ventola di raffreddamento è stata fermata.	Verificare che non vi siano corpi estranei incastrati nella ventola. Se il problema non viene risolto, rivolgersi al proprio rivenditore Yamaha.	SYSTEM 

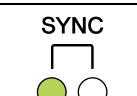
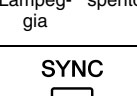
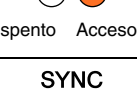
ID	Indicazione sul Rio-D3	Indicazione in R Remote	Descrizione	Possibile soluzione	Indicatori di stato
E00-006	MEMORY ERROR!	Memory Error.	Impossibile leggere dalla memoria non volatile.	L'informazione salvata durante l'operazione precedente è andata perduta. È necessario configurare nuovamente le impostazioni.	SYSTEM 
E00-009	VERSION MISMATCH WITH DANTE MODULE!	Version mismatch.	Il firmware dell'unità e il firmware Dante non sono compatibili. Il firmware dell'unità e quello del mixer digitale supportato non sono compatibili.	Procurarsi versioni compatibili.	---
E00-010	DANTE AUDIO RESOURCE OVERFLOW!	DANTE audio resource overflow.	Il numero di flussi Dante ha superato il limite.	Riconfigurare l'instradamento audio Dante, ad esempio eliminando instradamenti inutili oppure utilizzando il multicast anziché l'unicast per migliorare l'efficienza.	SYSTEM 
E00-012	POWER SUPPLY FAILED!	Power Supply Failed!	L'alimentazione all'alimentatore A o B è stata interrotta.	Assicurarsi che i cavi di alimentazione siano collegati correttamente. Se il problema persiste, rivolgersi al proprio rivenditore Yamaha.	(Verificare l'indicatore di alimentazione.)

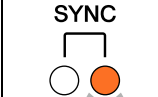
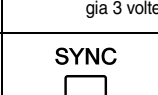
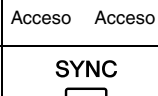

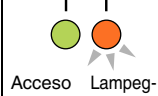
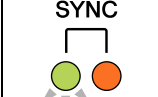
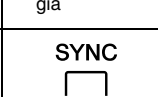
Messaggi SYNC

Messaggi SYNC e lo stato dell'indicatore [SYNC] (acceso, lampeggia, spento) informano sullo stato della rete Dante.

NOTA

- L'indicatore [SYNC] sinistro è verde, mentre quello destro è arancione.
- Il termine "Lampeggia 2 volte" significa che l'indicatore lampeggia due volte ciclicamente; il termine "Lampeggia 3 volte" significa che l'indicatore lampeggia 3 volte ciclicamente.
- Se l'indicatore [SYNC] verde rimane spento, il clock del dispositivo non è stato determinato. Se l'indicatore [SYNC] verde lampeggia, il dispositivo è il clock leader. Se è acceso, il dispositivo è un clock follower e i clock sono sincronizzati.
- Se nella tabella seguente l'ID è vuoto, sul display apparirà solo il messaggio.

ID	Messaggio	Descrizione	Spiegazione della possibile soluzione	Indicatori di stato
	NORMAL	Funzionamento corretto come word clock follower.	Indica che il dispositivo è il word clock follower.	 Acceso spento
	DANTE WORDCLOCK LEADER	Funzionamento corretto come word clock leader.	Indica che il dispositivo è il word clock leader.	 Lampeggia spento
	SYNCHRONIZING WITH CONSOLE OR CONTROLLER	Elaborazione della sincronizzazione all'interno della rete Dante in corso.	Attendere il completamento dell'avvio o della sincronizzazione. Il completamento potrebbe richiedere fino a 45 secondi.	 spento Acceso
E01-003	WRONG WORDCLOCK!	L'impostazione del word clock è errata.	Sul mixer digitale supportato o in Dante Controller, impostare il clock leader e la frequenza di campionamento in modo corretto.	 spento Lampeggia
E01-004	DANTE PORT DOES NOT HAVE CONNECTION!	La rete Dante non è connessa.	Verificare che il cavo Ethernet non sia scollegato o danneggiato.	 spento Lampeggia 2 volte

ID	Messaggio	Descrizione	Spiegazione della possibile soluzione	Indicatori di stato
E01-005	DANTE CONNECTION ERROR!	Impossibile trovare altri dispositivi Dante poiché le connessioni della rete Dante sono errate.	Verificare che i collegamenti dei cavi Ethernet siano corretti.	 spento Lampeggia 3 volte
E01-006	DANTE IS NOT WORKING BY GIGA BIT!	Il dispositivo connesso non supporta Giga-bit Ethernet.	Se si sta trasferendo audio via Dante, usare dispositivi che supportano Giga-bit Ethernet.	 Acceso Acceso
E01-007	DANTE IS WORKING AT SECONDARY!	In caso di rete ridondante, la comunicazione avviene tramite connettore Dante [SECONDARY].	Verificare che il circuito sia connesso al connettore Dante [PRIMARY].	 Acceso Lampeggia
E01-008	ERROR OCCURRED AT SECONDARY PORT!	In caso di rete ridondante, si è verificato un problema nel circuito connesso al connettore Dante [SECONDARY].	Verificare che il circuito sia connesso al connettore Dante [SECONDARY].	 Acceso Lampeggia 2 volte
E01-010	DANTE IS NOT WORKING BY GIGA BIT!	Funzionamento come word clock leader. Il dispositivo connesso non supporta Giga-bit Ethernet.	Indica che il dispositivo è il word clock leader. Se si sta trasferendo audio via Dante, usare dispositivi che supportano Giga-bit Ethernet.	 Lampeggia Acceso
E01-011	DANTE IS WORKING AT SECONDARY!	Funzionamento come word clock leader. In caso di rete ridondante, la comunicazione avviene tramite connettore Dante [SECONDARY].	Indica che il dispositivo è il word clock leader. Verificare che il circuito sia connesso al connettore Dante [PRIMARY].	 Lampeggia Lampeggia
E01-012	ERROR OCCURRED AT SECONDARY PORT!	Funzionamento come word clock leader. In caso di rete ridondante, si è verificato un problema nel circuito connesso al connettore Dante [SECONDARY].	Indica che il dispositivo è il word clock leader. Verificare che il circuito sia connesso al connettore Dante [SECONDARY].	 Lampeggia Lampeggia 2 volte

Messaggi di errore

Messaggio	Descrizione	Possibile soluzione
HAAD HARD ERROR!	È stato rilevato un problema con HAAD.	Se il problema persiste, rivolgersi al proprio rivenditore Yamaha.

Messaggi di avvertenza

Messaggio	Descrizione	Possibile soluzione
DANTE DEVICE LOCK IS ENABLED!	Forse si è tentato di modificare l'UNIT ID dell'unità oppure un'impostazione Dante come SECONDARY PORT mentre è abilitato il blocco del dispositivo Dante.	Usare Dante Controller per disattivare il blocco del dispositivo Dante.
DANTE DDM LOCAL POLICY IS READ ONLY!	Forse si è tentato di modificare l'UNIT ID dell'unità oppure un'impostazione Dante come SECONDARY PORT mentre la Local Policy (politica locale) in DDM era impostata su sola lettura.	Usare l'applicazione dell'impostazione DDM per disattivare Read Only (sola lettura) per la Local Policy (politica locale).
IP ADDRESS DUPLICATED	Gli stessi indirizzi IP esistono sulla rete. (Questo messaggio non è supportato in V1.0)	Risolvere il conflitto degli indirizzi IP.
SAME NET ADDR! (NW PORT & DNT PORT ***)	È presente un conflitto di indirizzi di rete tra la porta di rete e la porta Dante.	Risolvere il conflitto degli indirizzi di rete.
SAME NET ADDR! (NW PORT & DNT PRI ***)	È presente un conflitto di indirizzi di rete tra la porta di rete e la porta PRIMARY.	Risolvere il conflitto degli indirizzi di rete.
SAME NET ADDR! (NW PORT & DNT SEC ***)	È presente un conflitto di indirizzi di rete tra la porta di rete e la porta SECONDARY.	Risolvere il conflitto degli indirizzi di rete.
SAME NET ADDR! (DNT PORT & NW PORT ***)	È presente un conflitto di indirizzi di rete tra la porta Dante e la porta di rete.	Risolvere il conflitto degli indirizzi di rete.
SAME NET ADDR! (DNT PORT & DNT PRI ***)	È presente un conflitto di indirizzi di rete tra la porta Dante e la porta PRIMARY.	Risolvere il conflitto degli indirizzi di rete.
SAME NET ADDR! (DNT PORT & DNT SEC ***)	È presente un conflitto di indirizzi di rete tra la porta Dante e la porta SECONDARY.	Risolvere il conflitto degli indirizzi di rete.

**** rappresenta l'indirizzo di rete in conflitto.

Messaggi informativi

Messaggio	Descrizione
FRONT PANEL LOCKED	Ora il blocco del pannello è abilitato.
FRONT PANEL LOCKED	Il blocco del pannello è stato abilitato.
FRONT PANEL UNLOCKED	Ora il blocco del pannello è disabilitato.
REMOTE ONLY LOCAL CONTROL IS DISABLED	I parametri dei canali INPUT/OUTPUT sono di sola lettura.
AUDIO MUTED NO SYNC WITH MIXER OR APP	Silenziato.
DAISY CHAIN SECONDARY PORT	La porta SECONDARY è stata impostata su DAISY CHAIN.
FACTORY INITIALIZE ACCEPTED!	Inizializzazione dell'unità (ripristino delle impostazioni di fabbrica) è stata avviata.

Messaggi di conferma

Messaggio	Descrizione
FACTORY PRESET INITIALIZE?	Inizializzare l'unità (ripristinare le impostazioni di fabbrica)?
INITIALIZE DONE. REBOOT?	Inizializzazione dell'unità (ripristino delle impostazioni di fabbrica) terminata. Riavviare l'unità?
CURRENT PARAMETERS INITIALIZE?	Avviare l'inizializzazione dei parametri HA e OUTPUT?
DANTE SETTINGS INITIALIZE?	Avviare l'inizializzazione delle impostazioni Dante?

Specifiche tecniche generali

Il contenuto del presente manuale si applica alle ultime specifiche tecniche a partire dalla data di pubblicazione. Per ottenere la versione più recente del manuale, accedere al sito Web Yamaha e scaricare il file corrispondente.

		Rio3224-D3	Rio1608-D3
Numero di ingressi analogici		32	16
Numero di uscite analogiche		16	8
AES/EBU		8 uscite	0
PHONES		1	
Frequenza di campionamento	Esterna	44,1 kHz / 48 kHz / 88.2 kHz / 96 kHz \pm 200 ppm +4,1667%, +0,1%, -0,1%, -4,0% \pm 200 ppm	
Ritardo del segnale		Meno di 1,7 ms Connessione da Rio-D3 INPUT a Rio-D3 OUTPUT con DM7 utilizzando Dante, Fs=96 kHz. Latenza di ricezione Dante impostata su 0,25 msec	
Requisiti di alimentazione		100-240 V, 50/60 Hz	
Consumo energetico		100 W	60 W
Dissipazione del calore		86 kcal/h	52 kcal/h
Dimensioni	L x A x P	480 x 220 x 370 mm	480 x 132 x 370 mm
Peso		13,2 kg	9,4 kg
Valore NC*1	Velocità della ventola LOW (bassa)	20	15
	Velocità della ventola HIGH (alta)	30	25
Intervallo di temperatura di funzionamento		Min: 0 °C, Max: 40 °C	
Intervallo di temperatura di immagazzinaggio		Min: -20 °C, Max: 60 °C	
Accessori		Manuale di istruzioni, cavo di alimentazione \times 2*2, Open-Source Software License (Licenza del software open source, solo in inglese)	

*1. Posizione delle misurazioni: 1 m dal lato anteriore dell'unità

*2. A seconda della regione, potrebbero essere inclusi più cavi di alimentazione CA con tipi di spina diversi.

Caratteristiche audio

Durante la misurazione, l'impedenza in uscita del generatore del segnale è di 150 Ω. L'impedenza di carico in uscita è di 600 Ω. Se alcune specifiche differiscono tra il Rio3224-D3 e il Rio1608-D3, le specifiche che si applicano solo al Rio1608-D3 saranno inclusi in parentesi {}.

Risposta in frequenza

Fs=96 kHz o Fs=48 kHz a 20 Hz-20 kHz, fare riferimento al livello di uscita nominale a 1 kHz

Ingresso	Uscita	RL	Condizioni	Min.	Tipo	Max	Unità
INPUT 1-32 {1-16}	OUTPUT 1-16 {1-8}	600 Ω	GAIN: +66 dB	-1,5	0,0	0,5	dB
INPUT 1-32 {1-16}	PHONES	40 Ω	GAIN: -6 dB	-1,5	0,0	0,5	dB

Distorsione armonica totale

Fs=96 kHz o Fs=48 kHz

Ingresso	Uscita	RL	Condizioni	Min.	Tipo	Max	Unità
INPUT 1-32 {1-16}	OUTPUT 1-16 {1-8}	600 Ω	+4 dBu a 20 Hz-20 kHz, GAIN: +66 dB			0,15	%
INPUT 1-32 {1-16}	OUTPUT 1-16 {1-8}	600 Ω	+4 dBu a 20 Hz-20 kHz, GAIN: -6 dB			0,05	%
INPUT 1-32 {1-16}	PHONES	40 Ω	50 mW a 1 kHz, controllo livello PHONES: max			0,15	%

La distorsione armonica totale è stata misurata utilizzando un filtro passa-basso da 80 kHz, 48 dB/ottava.

Rumore e disturbi

Fs=96 kHz o Fs=48 kHz, EIN=Equivalent Input Noise (rumore d'ingresso equivalente)

Ingresso	Uscita	RL	Condizioni	Min.	Tipo	Max	Unità
INPUT 1-32 {1-16}	OUTPUT 1-16 {1-8}	600 Ω	Rs=150 Ω, GAIN: +66 dB		-128 EIN		dBu
					-62		dBu
INPUT 1-32 {1-16}	OUTPUT 1-16 {1-8}	600 Ω	Rs=150 Ω, GAIN: -6 dB		-91	-88	dBu
Tutti gli ingressi	OUTPUT 1-16 {1-8}	600 Ω	Rs=150 Ω, GAIN: -6 dB Fader principale al livello nominale e tutti i fader di ingresso INPUT 1-32 {1-16} al livello nominale. Misurato con DM7 (o DM7 Compact) tramite Dante.			-70 {-73}	dBu
-	OUTPUT 1-16 {1-8}	600 Ω	Rumore residuo in uscita; il canale stereo principale è disattivato. Misurato con DM7 (o DM7 Compact) tramite Dante.			-93	dBu
-	PHONES	40 Ω	Rumore residuo in uscita; controllo livello PHONES min.			-94	dBu

I livelli di rumore e disturbi sono stati misurati utilizzando un filtro ponderato A.

Intervallo dinamico

Fs=96 kHz o 48 kHz

Ingresso	Uscita	RL	Condizioni	Min.	Tipo	Max	Unità
INPUT 1-32 {1-16}	OUTPUT 1-16 {1-8}	600 Ω	GAIN: -6 dB		115		dB
-	OUTPUT 1-16 {1-8}	600 Ω	Convertitore DA		120		dB

La gamma dinamica è stata misurata utilizzando un filtro ponderato A.

Crosstalk (a 1 kHz)

Da/A	A/Da	Condizioni	Min.	Tipo	Max	Unità
INPUT N	INPUT (N-1) o (N+1)	INPUT 1-32 {1-16}, ingressi adiacenti, GAIN: -6 dB			-100	dB
OUTPUT N	OUTPUT (N-1) o (N+1)	OUTPUT 1-16 {1-8}, da ingresso a uscita			-100	dB

Il crosstalk è stato misurato utilizzando un filtro da 22 kHz, 30 dB/ottava.

Standard di ingresso analogico

Terminali di ingresso	Gain	Impedenza di carico effettiva	Per l'uso con valori nominali	Livello di ingresso			Connettore
				Sensibilità ^{*1}	Nominale	Max prima del clipping	
INPUT 1-32 {1-16}	+66 dB	7,5 kΩ	50-600 Ω Microfoni & 600 Ω di linea	-82 dBu (0,062 mV)	-62 dBu (0,616 mV)	-42 dBu (6,16 mV)	Alloggiament o XLR a 3 fori (Bilanciato) ^{*2}
	-6 dB			-10 dBu (245 mV)	+10 dBu (2,45 V)	+30 dBu (24,5 V)	

0 dBu = 0,775 Vrms.

Viene fornita la +48 V DC (alimentazione phantom) ai connettori [INPUT] 1-32 {1-16} tramite ciascun interruttore controllato via software.

*1. La sensibilità è il livello minimo necessario per emettere in uscita +4 dBu (1,23 V) o il livello specificato quando il guadagno è impostato al massimo. (Tutti i fader e i controlli di livello sono impostati al massimo.)

*2. 1=GND, 2=HOT, 3=COLD

Standard di ingresso digitale

Terminali	Formato	Lunghezza dati	Livello	Audio	Connettore
Dante PRIMARY/ SECONDARY	Dante	a 24 bit/a 32 bit	1000BASE-T	32 can. (da Rio3224-D3 ad altri dispositivi) 26 can. (da altri dispositivi a Rio3224-D3)	etherCON CAT5e
				16 can.(da Rio1608- D3 ad altri dispositivi) 10 can. (da altri dispositivi a Rio1608- D3)	
AES/EBU 1/2, 3/4, 5/6, 7/8 ^{*1}	AES/EBU Uso professionale	24 bit	RS422	2 canali di uscita	Alloggiamento a 3 pin XLR (Bilanciato) ^{*2}

*1. Implementato solo sul Rio3224-D3.

*2. 1=GND, 2=HOT, 3=COLD

Standard di uscita analogica

Terminali di uscita	Impedenza della sorgente effettiva	Per l'uso con valori nominali	Livello di uscita ^{*1}		Connettore
			Nominale	Max prima del clipping	
OUTPUT 1-16 {1-8}	75 Ω	Linee 600 Ω	+4 dBu (1,23 V)	+24 dBu (12,3 V)	Alloggiamento 3 pin XLR ^{*2}
PHONES	10 Ω	Linee 8 Ω	60 mW ^{*3}	60 mW	TRS PHONE (6,3 mm) (STEREO PHONE) (Non bilanciate)
		Linee 40 Ω	60 mW ^{*4}	100 mW	

0 dBu = 0,775 Vrms.

*1. È possibile modificare il livello di uscita per i connettori [OUTPUT +4dBu] 1-16 {1-8}. Rivolgersi al proprio rivenditore Yamaha.

*2. 1=GND, 2=HOT, 3=COLD

*3. La manopola del livello [PHONES] è impostato su 12 dB al di sotto del massimo.

*4. La manopola del livello [PHONES] è impostato su 10 dB al di sotto del massimo.

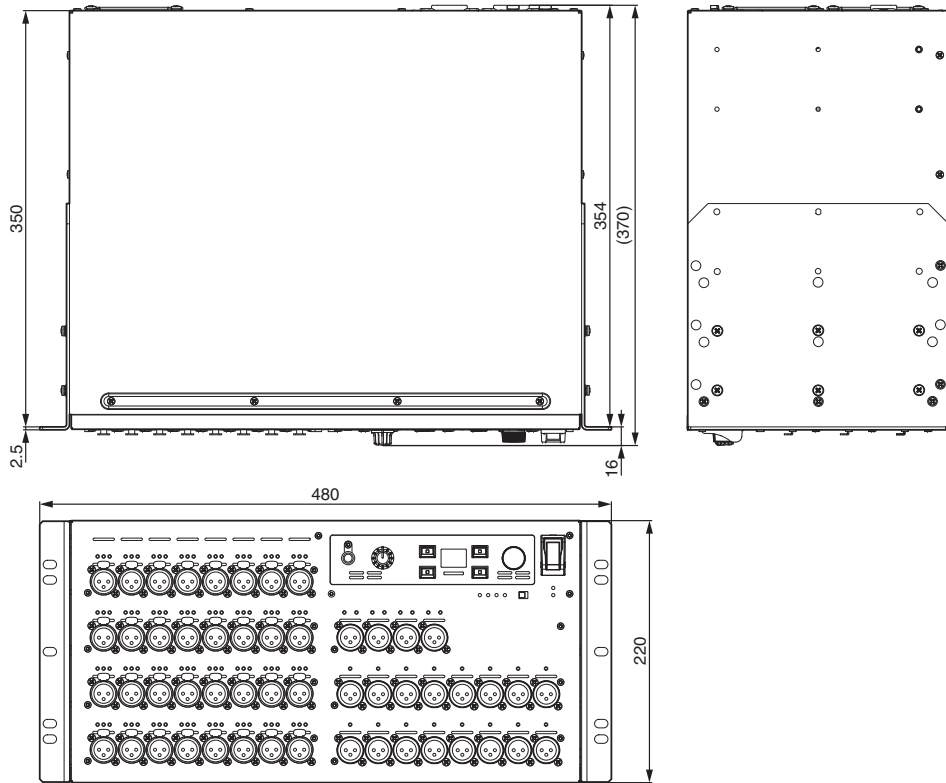
Standard di I/O di controllo

Terminali	Formato	Livello	Connettore
NETWORK	IEEE802.3	1000BASE-T/100BASE-TX	RJ-45

Per le connessioni, usare cavi STP.

Dimensioni

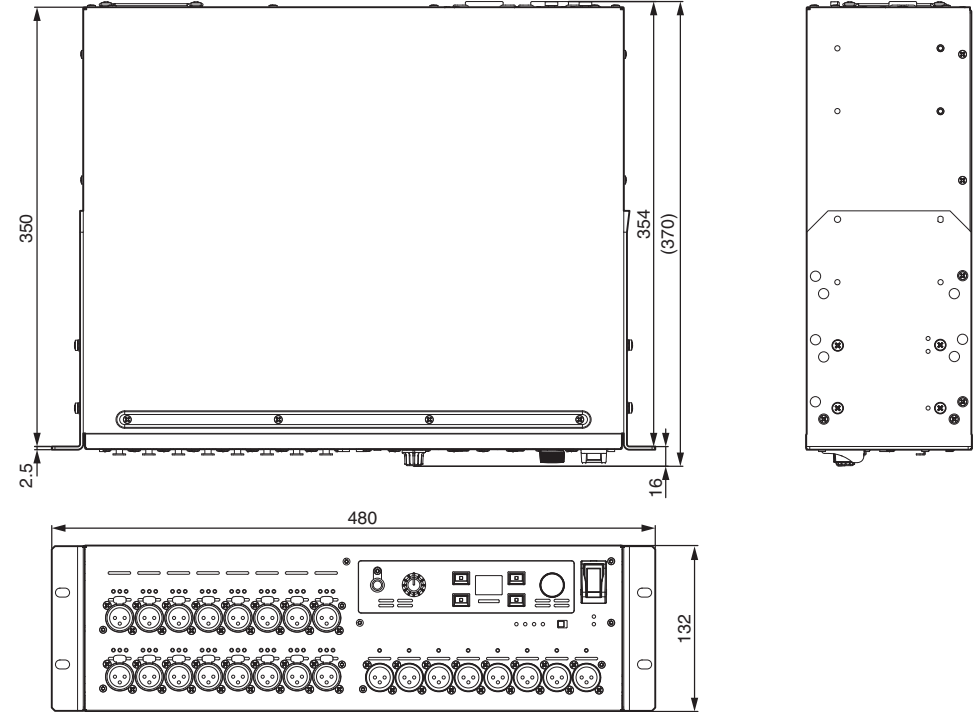
Rio3224-D3



Valore Munsell approssimativo del colore esterno: N5

Unità: mm

Rio1608-D3



Valore Munsell approssimativo del colore esterno: N5

Unità: mm

Risoluzione dei problemi

Il sito web Yamaha Pro Audio fornisce risposte alle domande frequenti.

<https://www.yamahaproaudio.com/>

Sintomo	Causa	Possibile soluzione
L'alimentazione non si accende. L'indicatore dell'alimentazione non si illumina.	Il cavo di alimentazione non è collegato correttamente.	Collegare il cavo di alimentazione correttamente (v. pagina 12).
	L'interruttore di alimentazione non è ON.	ON l'interruttore di alimentazione. Se l'alimentazione non dovesse ancora accendersi, rivolgersi al proprio rivenditore Yamaha.
L'unità non sta ricevendo un segnale in ingresso.	I cavi non sono collegati correttamente.	Collegare i cavi correttamente.
	Il dispositivo sorgente non sta fornendo un segnale adeguato.	Emettere un segnale in uscita dal dispositivo sorgente e assicurarsi che gli indicatori [SIG] sui relativi canali si illuminino.
	Il guadagno del preamplificatore non è impostato su un livello adeguato.	Impostare il guadagno del preamplificatore su un livello adeguato.
	La modalità START UP è impostata su REFRESH with MUTE, ma il dispositivo supportato non si è ancora avviato.	Avviare il dispositivo supportato per inviare le impostazioni al Rio-D3.
Il livello di ingresso è troppo basso.	È collegato un microfono a condensatore.	ON l'interruttore [+48V ACTIVE].
		ACCENDERE l'alimentazione phantom per i relativi canali.
	Il guadagno del preamplificatore non è impostato su un livello adeguato.	Impostare il guadagno del preamplificatore su un livello adeguato.
Non si sente alcun suono.	I cavi non sono collegati correttamente.	Collegare i cavi correttamente.
	La modalità START UP è impostata su REFRESH with MUTE, ma il dispositivo supportato non si è ancora avviato.	Avviare il dispositivo supportato per inviare le impostazioni al Rio-D3.
	Le impostazioni Dante di Rio-D3 non sono sincronizzate con quelle del dispositivo supportato.	Se si sta utilizzando un mixer digitale supportato, impostare CONSOLE ID su #1 per sincronizzare le impostazioni. Se si stanno utilizzando altri dispositivi supportati, utilizzare Dante Controller per sincronizzare le impostazioni.
Impossibile controllare il preamplificatore.	Rio-D3 non è stato montato sul RACK del dispositivo supportato.	Montare Rio-D3 sul RACK del dispositivo supportato.
La regolazione del guadagno del preamplificatore interno non cambia il livello audio.	GC (Gain Compensation, Compensazione del guadagno) è acceso.	Se non si utilizza GC (Gain Compensation, Compensazione del guadagno), spegnerlo.
Dante Controller non riconosce l'unità Rio-D3.	È stato assegnato un valore errato all'indirizzo IP per Dante.	Inizializzare il Rio-D3.

Sintomo	Causa	Possibile soluzione
R Remote non riconosce l'unità Rio-D3.	L'impostazione UNIT ID confligge con un'altra unità della serie R.	Specificare uno UNIT ID univoco per ciascun dispositivo.
	L'impostazione dell'indirizzo IP è errata. In alternativa, la rete non è connessa incorrettamente.	Esaminare le impostazioni di rete. Assicurarsi che siano impostate sulla stessa sottorete. Se SECONDARY PORT è impostata su REDUNDANT, assicurarsi che l'unità sia connessa via il connettore Dante [PRIMARY].
Il LED di alimentazione è acceso ma non appare nulla sul display.	Si è verificato un malfunzionamento.	Rivolgersi al proprio rivenditore Yamaha.
I tasti, gli interruttori o gli encoder non funzionano.	Il blocco del pannello è abilitato.	Disabilitare il blocco del pannello.

Yamaha Pro Audio global website
<https://www.yamahaproaudio.com/>
Yamaha Downloads
<https://download.yamaha.com/>

© 2024 Yamaha Corporation
Published 11/2024
IP-A0